FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

FOCA フジテレビ OFFICIAL

スーパーファミコン®

F-1 GRAND PRIX PART II

取扱説明書

VIDEO SYSTEM

SHVC-FV

はじめに

このたびは、ビデオシステムのスーパーファミコン専用ソフト「F-1 GRAND PRIX PART Ⅱ」をお買いあげいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただいて、取扱いかたや使用上の注意を理解して、正しくご使用ください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

〈使用上の注意〉

- 使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをするときは、健康のため、1時間ないし２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油で拭かないでください。
- スーパーファミコンにプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)を接続すると、残像現象(画面焼ケ)が生ずるため、接続しないでください。

F-1 GRAND PRIX PART II

Contents（目次）

CONTROL PAD 操作

コントロールパッド各部の名称と操作

このゲームは一人用です。コントローラは、スーパーファミコン本体の



L ボタン
- シフトダウン
（セミオートマのみ使用）

十字（じゅうじ）キー
- ステアリング
- コマンド選択

SELECT（セレクト）ボタン
- 強制リタイア
- コマンド選択

START（スタート）ボタン
- ポーズ
- ゲームスタート、決定、デモスキップ

方法

コントローラコネクタに差しこんでください。



Rボタン
- シフトアップ（セミオートマのみ使用）



Xボタン
- ピットイン
- キャンセル

Aボタン
- オーバーテイク（予選、「タイムアタック」では使用できない）
- キャンセル

Yボタン
- ブレーキ
- 決定、デモスキップ

Bボタン
- アクセル
- 決定、デモスキップ

注意：文中では、ボタンやキーを省略して「A」「十字」等のように表記してあります。

MONITOR画面説明

レース中のあらゆる情報をモニタリングして、繊細にして大胆な走りを

■フラッグ
レース中のアクシデントなどを告知するサイン。

■コーナーサイン
各サーキットの前方コーナーを指示。コーナーの大きさにより矢印の角度が違う。



	ゆるいコーナー	Rの大きなコーナー。
	直角コーナー	市街地コースなどで、90°に曲ったコーナーや、急なカーブ。
	急コーナー	ヘアピンなど、Rの小さなコーナー。
	シケイン	シケイン(減速のためのクランク状障害)。
	S字コーナー	S字コーナー、右曲り、左曲りが連続するコーナー。

■ピットサイン
ピットサインが表示されるとピットロードに誘導される。



■コース図
自車の位置とトップ車の位置を表示。

■ダメージインジケーター
タイヤの磨耗、ボディの破損状態を指示。

■リタイア
リタイアした車を表示。

■ラップタイム
自車のラップタイムを周回毎に表示。

■ポジション
自車の現在の順位を表示。

■ラップ数
現在の周回数を表示。

■タコメーター
エンジンの回転数をデジタル表示。

■スピードメーター
現在のスピード(時速)をデジタル表示。

■シフトポジション
シフトが何速に入っているかを表示。

■オーバーテイク
オーバーテイクの残り使用回数を表示。
(1レース3回まで)。

MODE & START モード

F-1 GRAND PRIX PART Ⅱは、6つのモードと8つのオプションがあります。

W WORLD G.P.〈ワールドG.P.モード〉

全16チームの中から1チーム、各2名のドライバーの中から1名を選び、全16サーキットを、実在のF-1と同じように戦います。

F FREE RUN〈フリーランモード〉

① FREE RUN フリーラン

1コースだけの「ワールドG.P.」です。チーム、ドライバー、サーキットを選びます。入賞をめざして、ベスト・ランを。

② BATTLE バトル

チーム、ドライバー、サーキットを選びます。対戦相手は、1人から25人の、どれでも可能。

S STORY MODE〈ストーリーモード〉

オリジナルのチームとドライバーで戦います。戦績を上げ、スポンサーをどんどん獲得し、マシンを開発、ワールド・チャンプをめざそう。

T TIME ATTACK〈タイムアタック〉

1人で走ります。チーム、ドライバー、サーキットを選び、ピットスタート。スタートラインからタイムアタック。各サーキットのベストラップをめざそう。

B BEST LAP〈ベストラップ〉

全16サーキットのベストラップが表示されます。

F-1 F-1講座

レギュレーション(規則)やレース用語、基礎知識など、All about F-1!

OPTION オプション

ゲームの難易度やBGM、エフェクト、FAILUREなど、基本設定をチョイス、変更します。はじめは、「基本」でトライしよう。

紹介/ゲームスタート

タイトル画面でゲームスタートかオプションのどちらかを選べばゲームの始まりです。

■ゲームスタート



■モード選択

6つのモードから1つを選んでプレイします。



▶ **W** か **S** をプレイする場合

NEW GAMEかCONTINUEの選択をします。
（NEW GAMEは 十字 SELECT で選び、B Y START で決定）

- ●NEW GAME=新たに始めるとき
- ●CONTINUE=SAVEのつづきから始めるとき

▶ **F** をプレイする場合

FREE RUNかBATTLEを選択します。

W **F** **T** をプレイする場合にはNAME ENTRYで名前の登録をします。
（十字 で選び、B Y START で決定。A X でキャンセル。
SELECT でカナ文字に変換）

MACHINE SETTING

8つのパーツについて、サーキットや天候、テクニックに合わせてセッティング。



AUTO SET
オートセッティング

●2種類／DRY SET·RAIN SET

コンピュータで自動的にセッティング。最初はオートで走ってみよう。

R:ラウンド T:チーム



STEERING
ステアリング

●3段階／LIGHT·NORMAL·HEAVY

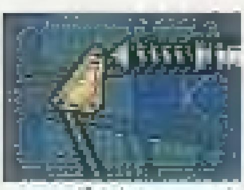
HEAVY方向に向かうにつれて、切れるスピードが遅くなる。



TRANS MISSION
トランスミッション

●6種類／AUTOの4·6·7SPEED SEMIAUTOの4·6·7SPEED

数字が上がるにつれて、最高速·加速力とも上がる。



SUSPENSION
サスペンション

●3段階+2種／SOFT·NORMAL·HARD+ACTIVE·REACTIVE

HARD方向に向かうにつれて、コーナリング限界および最高速は向上。しかし、低速コーナーでは曲りづらく、タイヤの耐久力は落ち、雨で滑べりやすくなる。

※ACTIVEはマクラーレン、ロータス、フェラーリの3コンストラクターだけ。また、REACTIVEはウイリアムズだけ。



■EXIT=選択終了

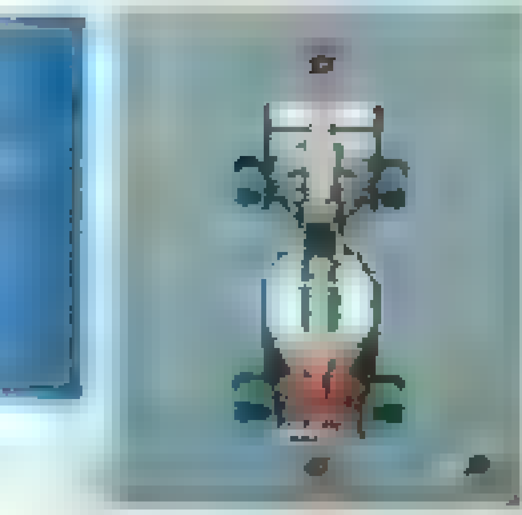
マシンセッティング

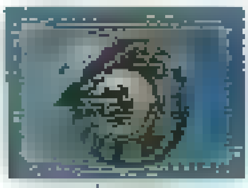
十字かSELECTでパーツを選び、かYで決定、AかXでキャンセル。
つぎに、十字で各アイテムを選び、かYかSTARTで決定。
STARTでEXITできます。

マシン特性をグラフで表示

V……速度
T……タイム
US…アンダーステア
OS…オーバーステア







BRAKE ブレーキ

●2段階／NORMAL·HARD·A.B.S.

HARDにすると、制動距離は短くなる。しかし、耐久性は悪くなる。

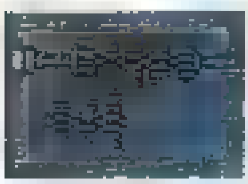
※A.B.S.は使用できないチームもある。



TIRE タイヤ

●6種類／レインのB·C·D、スリックのB·C·D

D方向に向かうにつれて、コーナリングの限界は上がる。しかし、耐久力は落ちる。雨天時はレインタイヤを選択。



GEAR ギア

●5段階／LOW·S-LOW·NORMAL·S-HIGH·HIGH

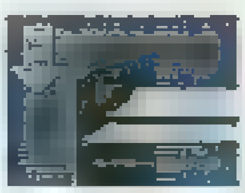
HIGH方向に向かうにつれて、最高速は上がる。しかし、加速は鈍る。



F-WING フロントウィング

●2段階／10度·15度·20度

数字が上がるにつれてダウンフォースが向上。コーナリングの限界が高くなり、ステアリングのスピードが上がる。しかしタイヤの耐久力が落ち、高速ののびがなくなる。



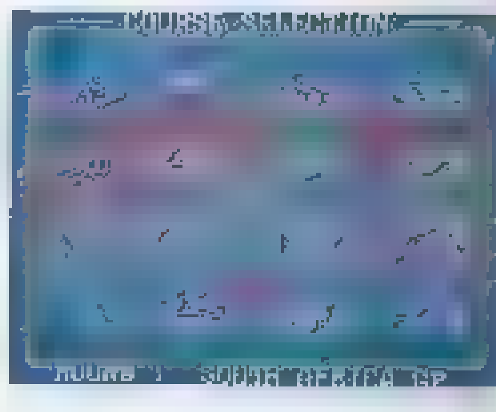
R-WING リアウィング

●5段階／30度·40度·50度·60度·70度

数字が上がるにつれてダウンフォースが向上。コーナリングの限界が高くなる。しかしタイヤの耐久力が落ち、高速ののびがなくなる。

《フリーラン》か《バトル》のどちらかを選んで参戦！

FREE RUN〈フリーラン〉



■参戦

- 1コースだけの「ワールドG.P.」だ。
- 16チームの中から1チーム、そこに所属するドライバー2名の中から1名を選ぶ。
- 全16サーキットの中から1つ選ぶ。
- コース紹介時に、天候も表示されるのでチェック。

※オリジナルチームのドライバーは自分でプレイするとき以外は出走しません。



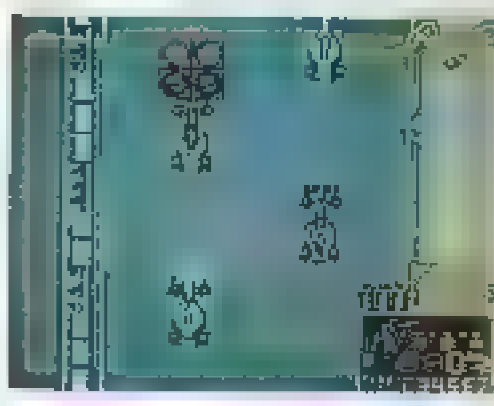
■予選

- ※「ワールドG.P.モード」と同じ。
- マシンセッティング(P.10参照)

■スターティンググリッド紹介

※十字を上に押すと早送り。A・X・Yで一時停止。

- コース紹介画面には、天候を表示。
- 決勝用のマシンセッティングを。



■決勝

- 6周で争う最速の争い。
- レース中の各種表示に注意。

■チェッカーフラッグ

- 結果発表。
- 入賞めざして、何回もチャレンジしよう。



■CONTINUE画面

- レース終了後、CONTINUE画面に変わる。MODE・TEAM・COURSE・MACHINE SETTINGを選ぶ。
- ENDでフリーランモード終了。

十字 SELECT で選択。 Y START で決定。A X でキャンセル。
ゲーム中 START でポーズ、SELECT で強制リタイア。

BATTLE〈バトル〉



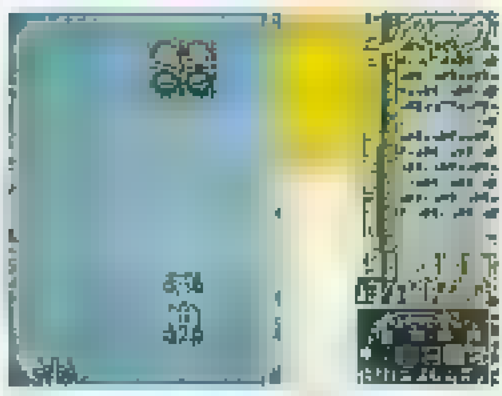
■参戦

- チーム、ドライバーを選ぶ。
- 対戦するチーム、ドライバーを選ぶ。31名のドライバーの中から1〜25名まで選択OK。
- 画面右上に、選択したチーム数を表示。

※オリジナルチームのドライバーは自分でプレイするとき以外は出走しません。

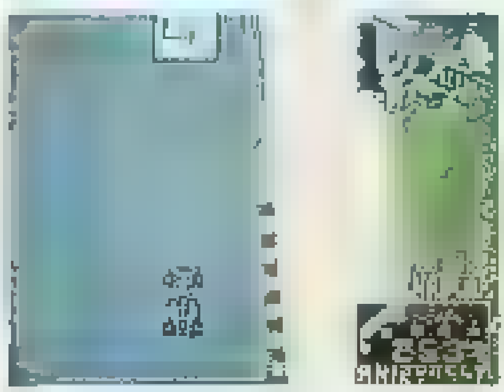


- サーキットを1つ選ぶ。
- コース紹介画面でラップ数を決定。天候の表示にも注意。
- マシンセッティング(P10参照)



■決勝

- 予選なしのぶっつけ本番。



■チェッカーフラッグ

- 結果発表。

■CONTINUE画面

- 〈フリーラン〉と同じ。
  MODE・TEAM・COURSE・MACHINE SETTINGを選び、ENDでフリーランモード終了。

STORY MODE（ストー

オリジナルのチーム、マシンで、F-1サクセス・ストーリーを実現する。

■チーム作成



●男女各4名（計8名）から1st・2ndドライバーを選ぶ。



●ドライバー名とチーム名を入力。
●2ndドライバーは自動で走る。



●マシンを、AからR（18タイプ）の中から1台選び、次にエンジンを選ぶ。このマシンでグランプリツアーを戦う。

■チーム紹介

●いよいよシーズンのスタートだ。
●ステイタス画面に、今後のレースやテストの日程、スポンサーやマシンの開発状況などが表示。



■テスト走行



●シーズン最初のテスト走行には必ず参加しなければならない。（それ以外は自由。）
●テスト走行に参加すると、マシンの信頼性や2ndドライバーのレベルがアップするが、費用もかかる。
●16コースの中からテストコースを選ぶ。（シーズン最初は選べない。）
●周回数は6ラップ。
●マシンセッティング。
●テスト走行の結果、改善箇所の告知。

十字 SELECT で選択。 Y START で決定。A X でキャンセル。
ゲーム中 START でポーズ、SELECT で強制リタイア。

■グランプリへの参戦



■予選第1日目



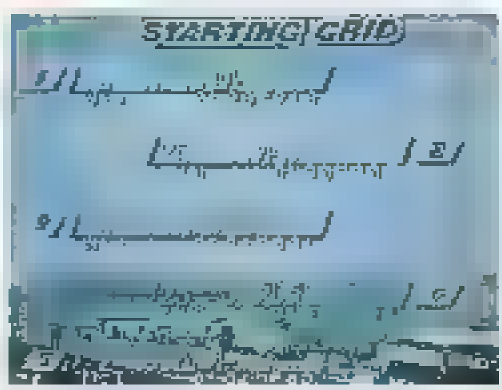
- 予選第1日目コース紹介
- 天候も同時に表示。
- マシンセッティング。(P.10参照)
- 規定時間(10分間)内でベストラップを出そう。
- 上位26名以外は予選落ちだ。
- クリアラップを見つけてスタート。
- 終了後、結果発表。
- 予選第2日目にトライするか決める。

■予選第2日目

- 予選第2日目コース紹介

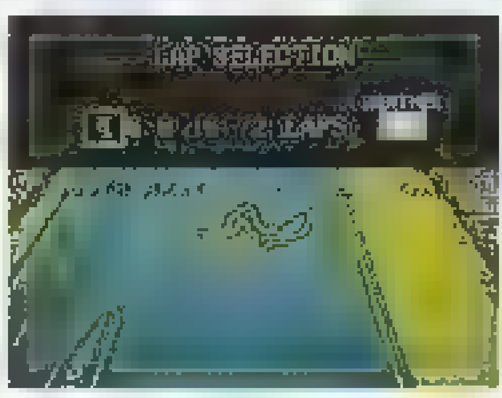
※ 時間内に終わるときは SELECT を押す。
※ 予選はオーバーテイク A は使えない。

■スターティング・グリッドの紹介。

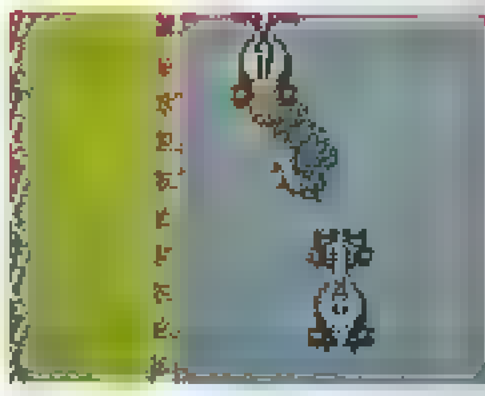


※ 十字 を上に押すと早送り。A、X Y で一時停止。

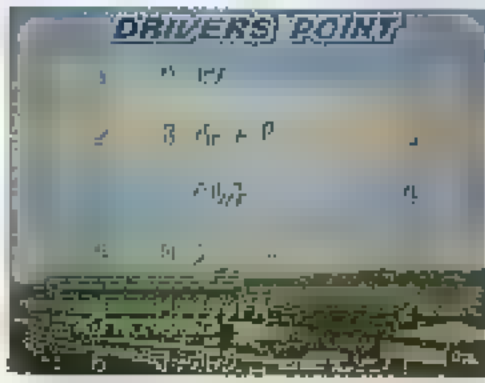
- コース紹介画面で決勝のラップ数を決定。天候の表示にも注意！
- 決勝用マシンセッティング。(P.10参照)



■決勝



- シグナルがレッドからグリーンでスタート。
- ホイルスピンに気をつけてアクセル。
- レース中の各種表示に注意。
- チェッカーフラッグで終了。



- レース結果発表のあと、ドライバーズポイントとコンストラクターズポイントの表示。

- 戦績により、「入賞賞金」「スポンサーの獲得」「エンジンのレベルアップ」「移籍の勧誘」「開発」があるぞ！



※画面下にEXITが表示されたとき、十字を押して、SPONSOR、DEVELOP、CALENDERを左右で選ぶ。 Ⓨ STARTで決定。

入賞賞金



- 順位によって賞金は異なる。

※この賞金は、あくまで、ご褒美的なもので、資金調達はスポンサー獲得で行おう。

順位	賞金額
1位	$500,000
2位	$300,000
3位	$200,000
4位	$100,000
5位	$100,000
6位	$100,000
7位以下	$ 0

スポンサーの獲得



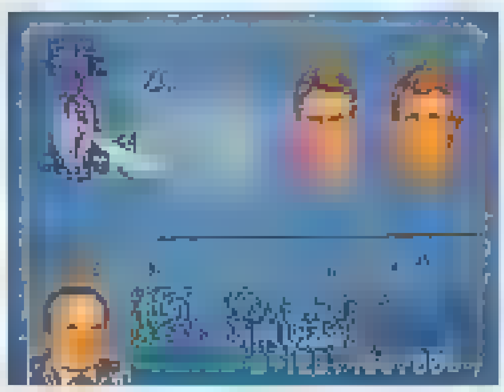
- 戦績によって、スポンサーの大小も変わり、スポンサー料も変わる。
- SPONSOR画面で各スポンサー数を表示。



- スポンサー料

※獲得条件を満たしたら即座に入金される。
※2年目以降、撤退条件にならない限り、年度が更新されるごとに、現在のスポンサー料が加算されていく。

エンジンのレベルアップ



- 戦績によって、エンジンはレベルアップが可能。



- 戦績により、来シーズンからのエンジン供給のはなしがくる。
- 2年目に戦績が悪かった場合、そのレベルのエンジンは供給されず、1ランク下のレベルのエンジンから選ばなければならない。
- エンジン供給を断ると、シーズン中同じところからは二度と来ない。いつ契約するかもかけ引きだ。

移籍の勧誘

●戦績により、他のチームから移籍の勧誘がある。

●一度移籍すると、そのシーズン中は他チームからの勧誘はない。

●どのステップで移籍するか、それも問題だ。また一度断ると、シーズン中は同じチームから二度と来ない。

●移籍すると、来期からそのチームでドライブする。(テスト走行はしない。)

●移籍すると、スポンサーの獲得、エンジンその他の開発はしない。

●オリジナルチームは、移籍直前の状態であり、それ以降の成績は2ndドライバーによる。

●16戦終了後、オリジナルチームにもどることもできる。





開発

●スポンサー料や入賞賞金で、マシンを開発して、レベルを上げ、総合優勝をめざそう。マクラーレンや、ウイリアムズに負けるな。

●DEVELOP画面で開発項目を決めバージョンを選ぶ。

●開発には期間が必要になってくる。



■SAVE

●SAVEするかの決定。

●もう一度チャレンジできる。

■来シーズンに向けて

●今シーズンの終了。

●総合ドライバーズポイント。

●総合コンストラクターズポイント。



開発項目とその期間および費用

開発項目	バージョン	開発期間	開発費用
シャシー	TYPE1	初期設定	—
	TYPE2	2ヵ月	¥800,000
	TYPE3	3ヵ月	¥3,000,000
	TYPE4	6ヵ月	¥6,000,000
	TYPE5	8ヵ月	¥12,000,000
ディフューザー	TYPE1	初期設定	
	TYPE2	2ヵ月	¥500,000
	TYPE3	3ヵ月	¥1,000,000
	TYPE4	4ヵ月	¥2,000,000
	TYPE5	6ヵ月	¥4,000,000
エンジン	TYPE1	初期設定	—
	TYPE2	1ヵ月	¥400,000
	TYPE3	1ヵ月	¥800,000
	TYPE4	2ヵ月	¥2,400,000
	TYPE5	2ヵ月	¥4,800,000
ブレーキ	STEEL	初期設定	
	CARBON	2ヵ月	¥300,000
	S-CBN	3ヵ月	¥1,000,000
	A.B.S	6ヵ月	¥6,000,000
タイヤ	NORMAL	初期設定	
	H GRIP	3ヵ月	¥400,000
	SPECIAL	6ヵ月	¥4,000,000
トランスミッション	4SPEED	初期設定	—
	6SPEED	4ヵ月	¥600,000
	7SPEED	8ヵ月	¥1,200,000
ガソリン	NORMAL	初期設定	—
	SUPER	2ヵ月	¥500,000
	SPECIAL	6ヵ月	¥1,000,000
フロントウイング	TYPE1	初期設定	—
	TYPE2	1ヵ月	¥300,000
	TYPE3	2ヵ月	¥600,000
	TYPE4	4ヵ月	¥200,000
	TYPE5	8ヵ月	¥2,400,000
リアウイング	TYPE1	初期設定	
	TYPE2	1ヵ月	¥400,000
	TYPE3	2ヵ月	¥800,000
	TYPE4	4ヵ月	¥1,600,000
	TYPE5	8ヵ月	¥3,200,000
サスペンション	NORMAL	初期設定	
	S.ACTV	4ヵ月	¥2,000,000
	ACTIVE	8ヵ月	¥10,000,000

TIME ATTACK
(タイムアタックモード)

■参戦



- チーム及びドライバーを選ぶ。
- サーキットを1コース選ぶ。

※「タイムアタック」ではオーバーテイクⒶは使えない。

■コース紹介



- 天候にも注意。
- マシンセッティング。

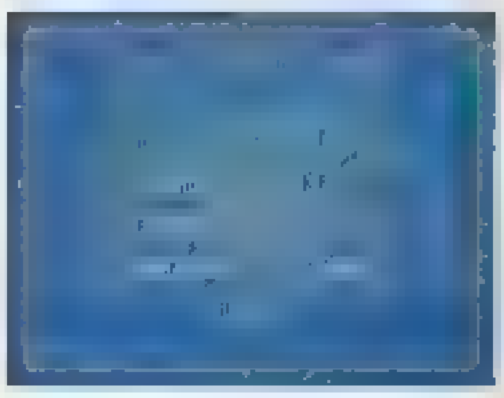
■スタート



- 6周のタイムアタック。
- ピットスタートから1周して、スタートラインの通過から計測。
- ホイルスピンしないよう、アクセルに気をつけて。
- レース中、右端の各種表示に注意。
- チェッカーフラッグ。
- タイム表示。

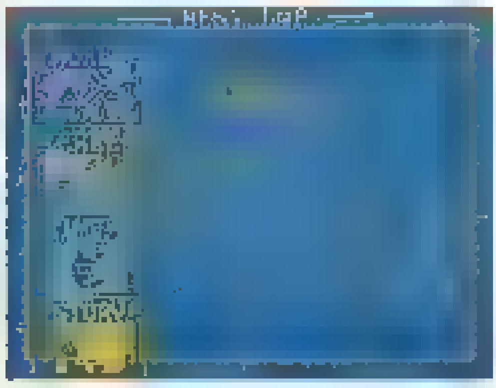


■CONTINUE画面



- レース終了後、MODE・TEAM・COURSE・MACHINE SETTINGを選ぶ。
- ENDで「タイムアタックモード」終了。

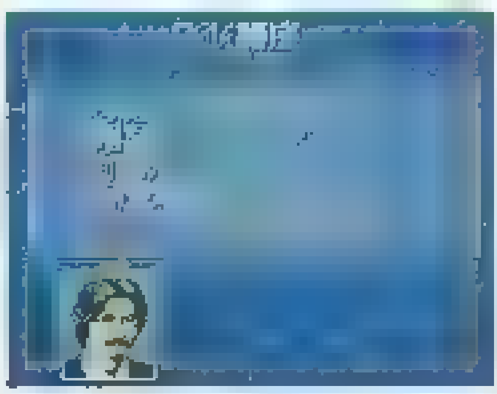
BEST LAP



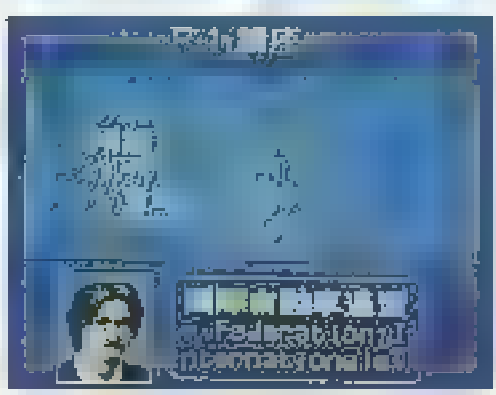
●「ワールドG.P.」「フリーラン」「ストーリー」「タイムアタック」の各モードを十字の上下で選ぶ。

●各グランプリコースを十字の左右で選ぶとベストラップが表示される。これを更新することが、各モードの優勝につながるのだ。

LECTURES on F-1



●一般知識、レース用語、レースのルール、フラッグの意味の4項目。



●確認したい項目を選ぶ。
●項目別にさらに希望のタイトルを選ぶ。
●すべてを理解すると、君のドライビングテクニックは、よりスムーズになるかも？

PIT-IN ピットイン

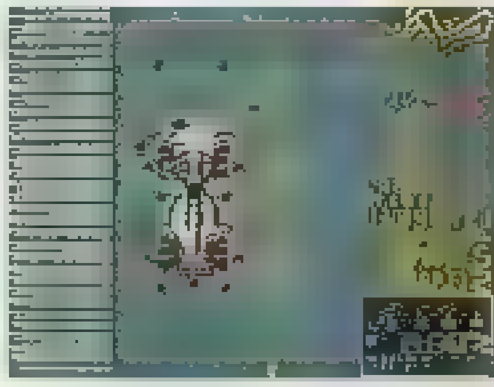
● 走行中、ウイングとタイヤの交換のためにピットに入ることができる。

● 走行中、Ⓧを押すと、画面右上に「PIT」が表示。自動的にピットロードに誘導される。

● 2回押すと解除。表示されていないとピットには入れない。

● 画面左側に表示される、ウイングチェンジかタイヤチェンジの選択をする。





OVERTAKE オーバーテイク

● 3秒間エンジン性能をアップさせ、急加速。減速しない限り、車速はどんどんアップする。

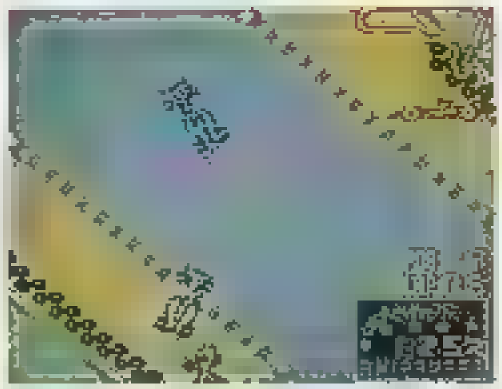
● 1レース3回まで。
使用するときはⒶを押す。

● 画面右下、メーター類の上に、残り回数を表示。（点滅時は使用中）

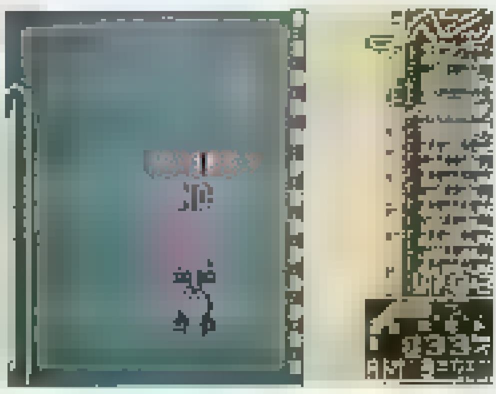
● 「タイムアタック」と、予選では使えない。



RETIRE(リタイア)



- レースを止めること、または、止めなければならないこと。
- フェンスや他車にぶつかって、自車が破損してひどくなるとリタイア。
- 「オプション」のFAILURE(信頼性)をONに設定すると、マシントラブルでリタイアすることがある。
- SELECTを押して、強制的にリタイアすることもできる。予選を途中でキャンセルするときにも使用。



SAVE&CONTINUE

レース終了後、またはリタイアのとき、ゲームを終えるときには

■SAVEかNO SAVEを選択します。

- **SAVE**
  - **TRY NEXT**
    データをセーブして次のラウンドへ進みます。
  - **END**
    データをセーブしてゲームを終えます。
- **NO SAVE**
  - **RETRY**
    もう一度同じラウンドに挑戦します。
  - **END**
    データをセーブせずにゲームを終えます。

■SAVE(TRY NEXT、END)を選んだとき



- どのFILEにSAVEするかを決定。（「ワールドG.P.」は4つ、「ストーリー」は2つのファイル）

■FILE

- ファイルどうしは、他のファイルに内容を移し変えたり、消したりできます。

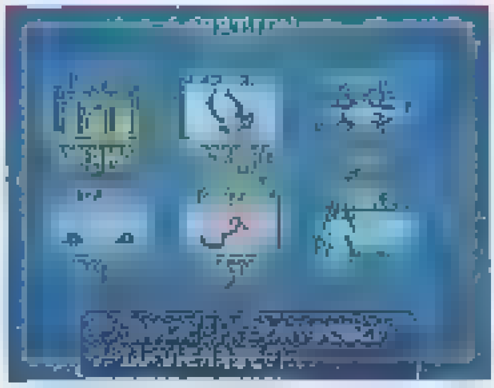
CONTINUE

■SAVEしたところからレースを始めるとき



- 「ワールドG.P.」「ストーリー」各モードの初めに、CONTINUEを選ぶ。
- 各ファイルの中から、始めたいファイルを選んでスタート。

OPTION(オプション)



■LEVEL

EASY、NORMAL、HARD、S-HARDの4種があり、だんだんと難しくなる。まずは自分のレベルに合わせてチョイス。

■EFFECT

STEREOとMONOの2種。臨場感を味わうなら、もちろんSTEREOだ。

■BGM

BGMを聞きたいときにチョイス。
ONとOFFの2種。「ON」はゲーム中、エンジン音とBGMが同時に流れる。「OFF」はエンジン音だけ。

■FAILURE

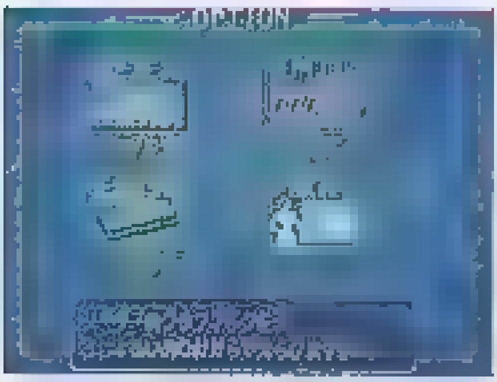
自車の機械的信頼性によるリタイアの有無。これをチョイスすれば、自分のテクニックに関係なく、機械的トラブルでリタイアすることもある。
※「ストーリーモード」には関係ありません。

■LISTEN

〜10まで。BGMを聞きたいときにチョイス。

■NEXT

次の画面へ。



■METER

TYPE1~3の3種。デジタルメーターの表示(デザイン)を選ぶことができる。

■UNIT

スピード表示を、マイル(mi)かキロメーター(km)か選択できる。

■ERASE

各コースの記録を消すことができる。

■EXIT

選択終了。

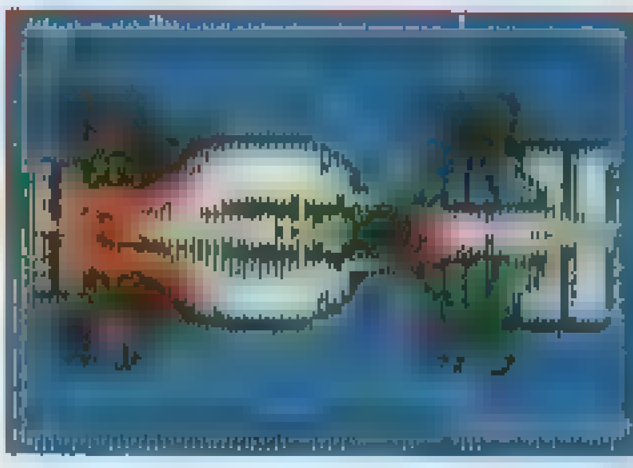
INVITATION to The F-1 WORLD

16コンストラクター、32ドライバー、16サーキットの全貌



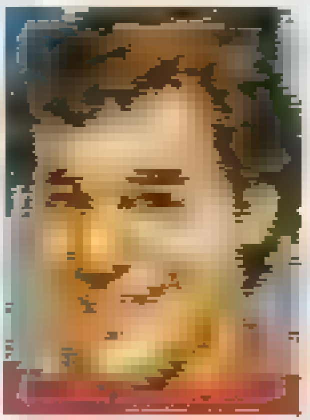
McLAREN

■本拠地/イギリス・ウォキング
■GPデビュー/'66年モナコ
■出走/369回 ■優勝/96回
■PP/78回 ■FL/67回
■'91年リザルト/コンストラクターズ・チャンピオン・139ポイント
■代表/ロン・デニス
■シャシー/マクラーレンMP4/7A
■エンジン/ホンダV12



Ayrton SENNA
アイルトン・セナ(ブラジル)

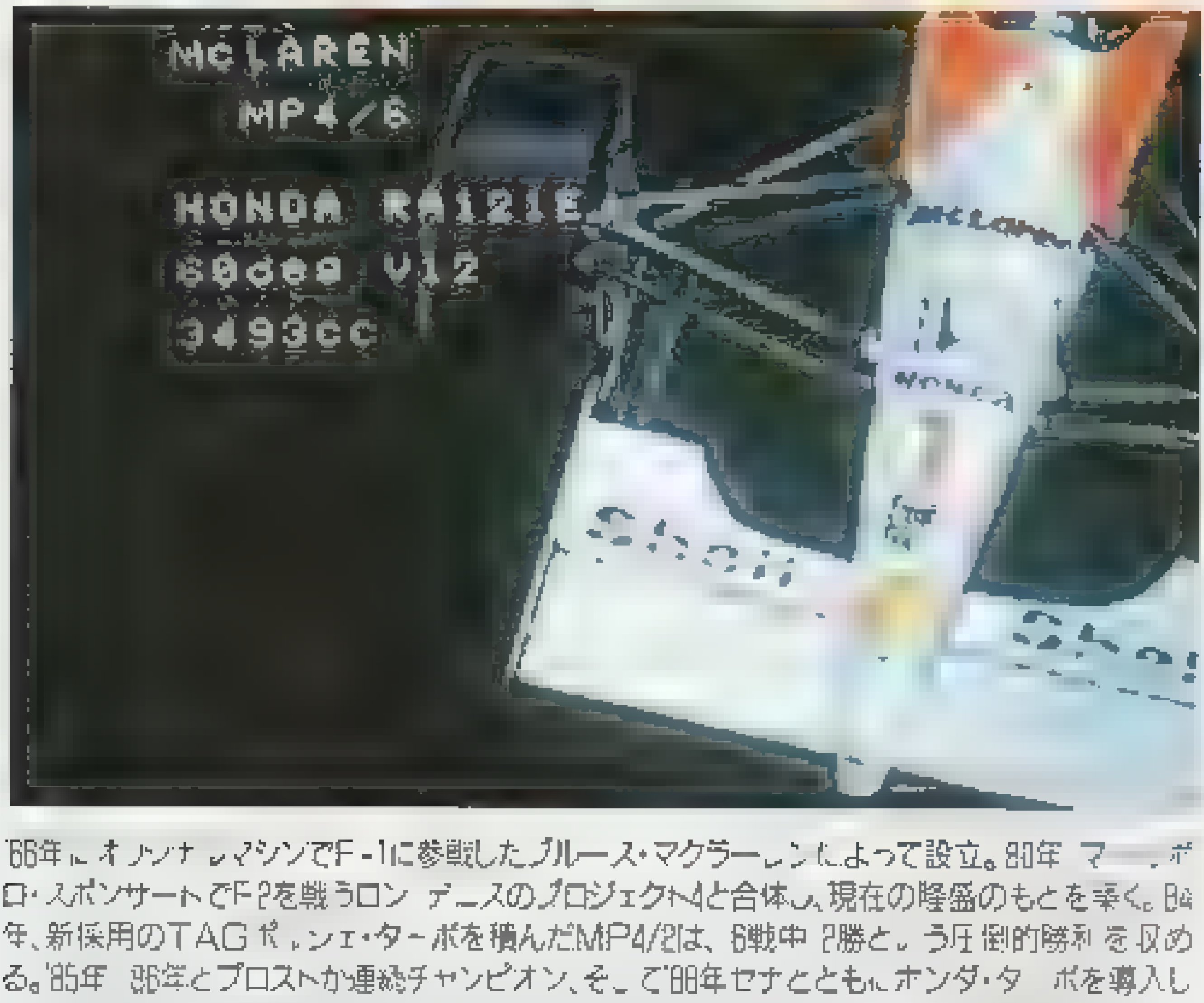
'60年3月21日生 B型
174cm・70kg
GPデビュー/'84年ブラジルGP(トールマン・リタイア)、出走/33回、優勝/34回、PP/60回、FL/17回、'91年リザルト/シリーズチャンピオン、好きなコース/エストリル、シルバーストーン、鈴鹿



Gerhard BERGER
ゲルハルト・ベルガー(オーストリア)

'59年8月27日生 O型
185cm・65kg
GPデビュー/'84オーストリアGP(ATS・12位)、出走/122回、優勝/7回、P.P./8回、FL/16回
'91年リザルト/シリーズ4位・43ポイント、好きなコース/鈴鹿

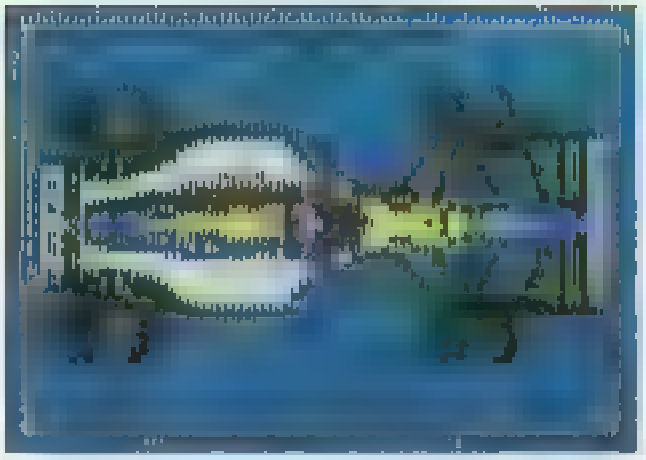




'66年にオリジナルマシンでF-1に参戦したブルース・マクラーレンによって設立。80年マールボロ・スポンサードでF2を戦うロン・デニスのプロジェクト4と合体し、現在の隆盛のもとを築く。'84年、新採用のTAGポルシェ・ターボを積んだMP4/2は、16戦中12勝という圧倒的勝利を収める。'85年、'86年とプロストが連続チャンピオン、そして'88年セナとともにホンダ・ターボを導入したMP4/4は数々の勝利を記録した。しかし'92年ホンダの撤退によって今後の展開が注目される。

WILLIAMS　ウイリアムズ

■本拠地/イギリス・ディドコット
■GPデビュー/'72年イギリス
■出走/282回
■優勝/56回
■PP/43回
■FL/59回
■'91年リザルト/2位・125ポイント
■代表/フランク・ウイリアムズ
■シャシー/ウイリアムズFW14B
■エンジン/ルノーV10



Nigel MANSELL
ナイジェル・マンセル(イギリス)

'53年8月8日生 O型 180cm・76kg GPデビュー/'80年オーストリアGP(ロータス・リタイア) 出走/172回 優勝/26回 PP/23回 FL/25回、'91年リザルト/シリーズ2位・72ポイント 好きなコース/ブランズハッチ



Riccardo PATRESE
リカルド・パトレーゼ(イタリア)

'54年4月17日生 A型 173cm・77kg GPデビュー/'77年モナコGP(シャドウ・9位) 出走/231回 優勝/5回 PP/7回、FL/13回 '91年リザルト/シリーズ3位 53ポイント、好きなコース/モナコ

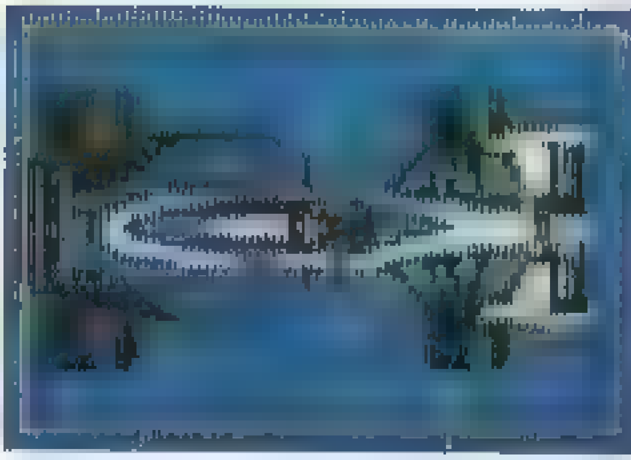




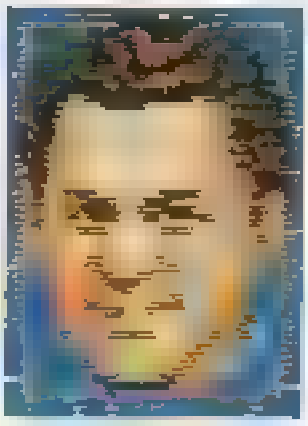
'78年オリジナルマシンFX3で参入したが、成績は芳しくなく、'78年、現在のテクニカルディレクターであるパトリック・ヘッドが加入し、今日の礎を築く。'79ウィングカーFW07でイギリスGPに初優勝を果たし、シリーズ2位にランク。'80年は6勝をあげコンストラクターとドライバー(ジョーンズ)の両タイトル、'81年コンストラクター、'82年ドライバー(ロズベルグ)のタイトルを獲得。'86年、'87年とコンストラクターズ・チャンピオン、'87年はドライバーもピケがタイトルと黄金時代。ホンダエンジンを失い一時期低迷したが、ルノーエンジンとハイテク装備により再びチャンピオンを獲得。

TYRRELL ティレル

■本拠地/イギリス・ウォキング
■GPデビュー/'70年カナダ
■出走/311回
■優勝/23回
■PP/ 4回
■FL/20回
■'91年リザルト/6位・6ポイント
■代表/ケン・ティレル
■シャシー/ティレル020B
■エンジン/イルモアV10



Olivier GROUILLARD
オリビエ・グルイヤール(フランス)



58年9月2日生 O型
172cm・65kg
GPデビュー/'89年フランスGP(リジェ・9位)、出走/32回、最高位/6位、PP、FL/なし、'91年リザルト/0ポイント(最高位/10位)、好きなコース/スパ=フランコルシャン

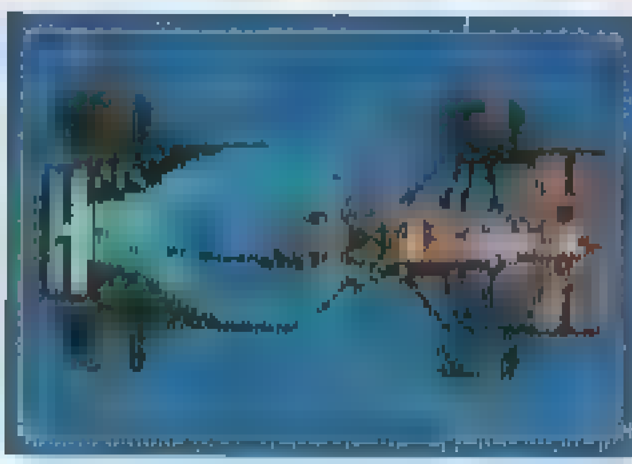
Andrea De CESARIS
アンドレア・デ・チェザリス(イタリア)



59年5月31日生 A型
172cm・70kg
GPデビュー/'80年カナダGP(アルファロメオ・リタイア)、出走/172回、最高位/2位、PP/1回、FL/1回、'91年リザルト/シリーズ9位・9ポイント、好きなコース/スパ=フランコルシャン

BRABHAM ブラバム

■本拠地/イギリス・ミルトンキーンズ
■GPデビュー/'62年ドイツ
■出走/392回
■優勝/35回
■PP/39回
■FL/40回
■'91年リザルト/9位・3ポイント
■代表/中内康児
■シャシー/ブラバムBT60B
■エンジン/ジャッドV10

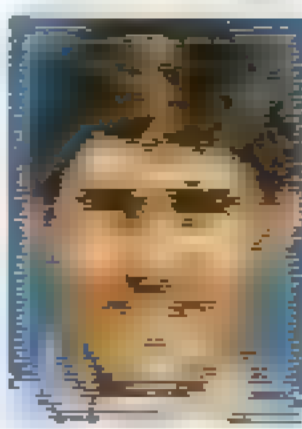


Eric Van De POELE
エリック・ヴァンデ・ポール(ベルギー)



61年9月30日生 B型
178cm・68kg
GPデビュー/'91年サンマリノGP(モデナランボルギーニ・9位)、出走/2回、最高位/9位、PP、FL/なし、'91年リザルト/0ポイント(最高位・9位)、好きなコース/スパ=フランコルシャン

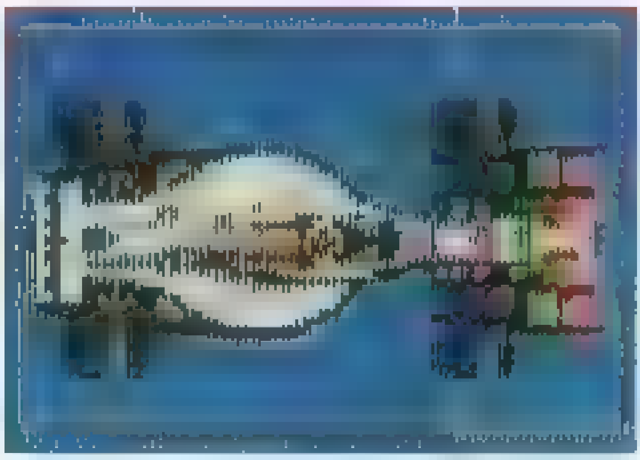
Damon HILL
デイモン・ヒル(イギリス)



62年9月17日生 O型
181cm・72kg
GPデビュー/'92年スペインGP(ブラバム・予選不通過)、出走/0回、PP、FL/なし、'91年リザルト/国際F3000シリーズ7位、好きなコース/マカオ

FOOTWORK

■本拠地/イギリス・ミルトンキーンズ
■GPデビュー/'78年ブラジル
■出走/214回
■優勝/なし
■PP/1回
■FL/なし
■'91年リザルト/0ポイント
■代表/大橋 渡
■シャシー/フットワークFA13
■エンジン/無限ホンダV10



Michele ALBORETO
ミケーレ・アルボレート(イタリア)



'56年12月23日生 A型 173cm・74kg GPデビュー/'81年サンマリノGP(ティレル・リタイア) 出走/160回、優勝/5回、PP/2回、FL/4回、'91年リザルト/0ポイント(最高位・13位)、好きなコース/モンツァ、シルバーストン

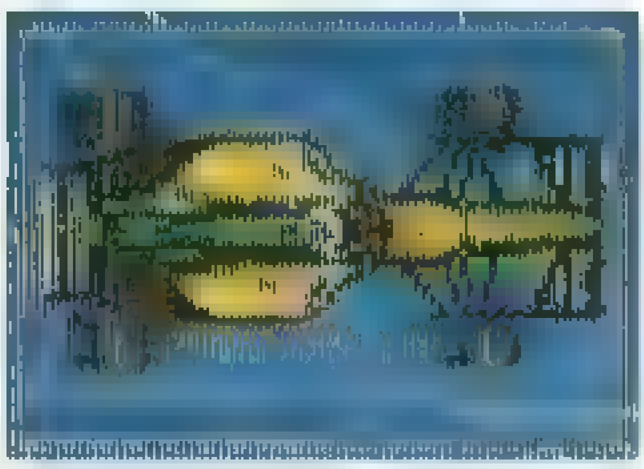
Aguri SUZUKI
鈴木 亜久里(日本)



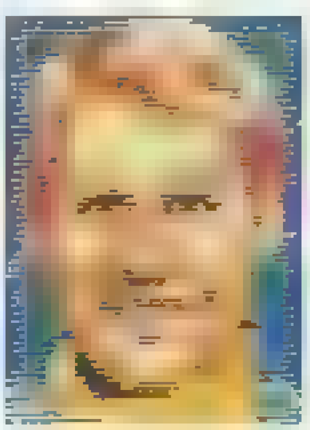
'60年9月8日生 A型 180cm・67kg GPデビュー/'88年日本GP(ローラ・6位) 出走/34回、最高位/3位 PP、FL/なし、'91年リザルト/シリーズ8位・1ポイント、好きなコース/鈴鹿

LOTUS ロータス

■本拠地/イギリス・ワイモンダム
■GPデビュー/'58年モナコ
■出走/449回
■優勝/79回
■PP/107回
■FL/71回
■'91年リザルト/9位・3ポイント
■ディレクター/ピーター・コリンズ
■シャシー/ロータス107
■エンジン/フォードV8



Mika HAKKINEN
ミカ・ハッキネン(フィンランド)



'68年9月28日生 B型 180cm・65kg GPデビュー/'91年アメリカGP(ロータス・リタイア) 出走/21回 最高位/5位、PP、FL/なし、'91年リザルト/シリーズ5位 2ポイント、好きなコース/マカオ

Johnny HERBERT
ジョニー・ハーバート(イギリス)



'64年6月25日生 O型 165cm・63kg GPデビュー/'89年ブラジルGP(ベネトン・4位)、出走/22回、最高位/4位、PP、FL/なし、'91年リザルト/0ポイント(最高位・7位)、好きなコース/スパ・フランコルシャン

FONDMETAL フォンドメタル

■本拠地/イタリア・ベルガモ
■GPデビュー/'91年メキシコ
■出走/13回
■優勝/なし
■P.P./なし
■F.L./なし
■'91年リザルト/0ポイント
■代表/ガブリエル・ルミ
■シャシー/フォンドメタルGR02
■エンジン/フォードV8



Andrea CHIESA
アンドレア・キエーザ（スイス）

'64年5月6日生
180cm・65kg
GPデビュー/'92年メキシコGP（フォンドメタル・リタイア） 出走/2回、最高位/6位、PP、FL/なし、'91年リザルト/国際F3000・0ポイント、好きなコース/モンツァ



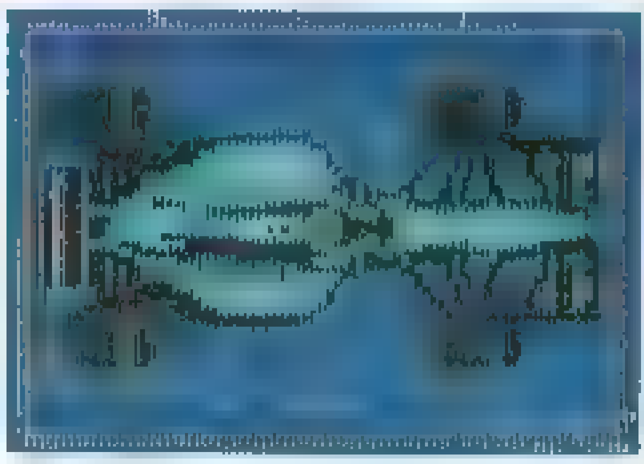
Gabriele TARQUINI
ガブリエル・タルクィーニ（イタリア）

'62年3月2日生 B型
177cm・73kg
GPデビュー/'87年サンマリノGP（オセラ・リタイア） 出走/31回、最高位/6位、PP、FL/なし、'91年リザルト/0ポイント（最高位・8位）、好きなコース/スパ・フランコルシャン



MARCH マーチ

■本拠地/イギリス・ビセスター
■GPデビュー/'70年南アフリカ
■出走/22 回
■優勝/3回
■P.P./5回
■F.L./7回
■'91年リザルト/2位・1ポイント
■ディレクター/ケン・マコブレ
■シャシー/マーチCG911B
■エンジン/イルモアV10



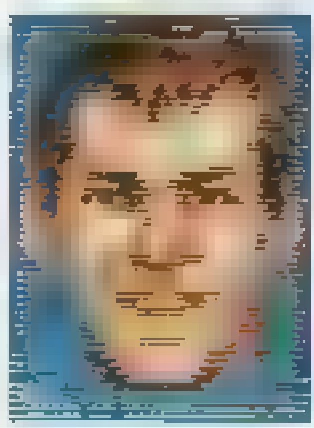
Karl WENDLINGER
カール・ベンドリンガー（オーストリア）

'68年12月20日生 A型
185cm・75kg
GPデビュー/'91年日本GP（レイトンハウス・リタイア） 出走/9回、最高位 4位、PP、FL/なし、'91年リザルト 0ポイント（最高位・20位） 好きなコース/エステルライヒリンク



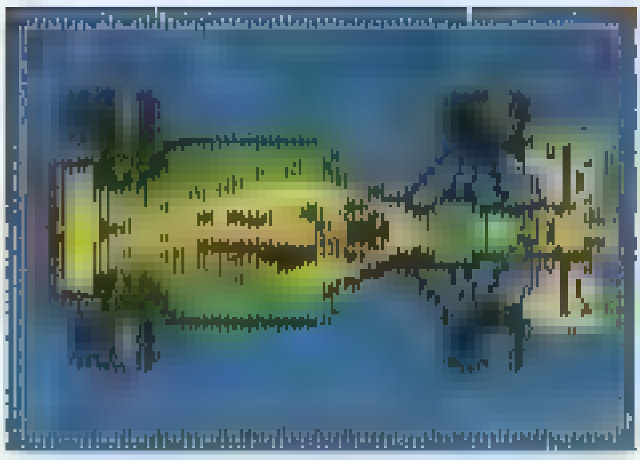
Paul BELMONDO
ポール・ベルモンド（フランス）

'63年4月23日生 O型
176cm・66kg
GPデビュー/'92年スペインGP（マーチ・12位） 出走/3回、最高位/12位、PP、FL/なし、'91年リザルト 国際F3000・0ポイント、好きなコース/スパ・フランコルシャン

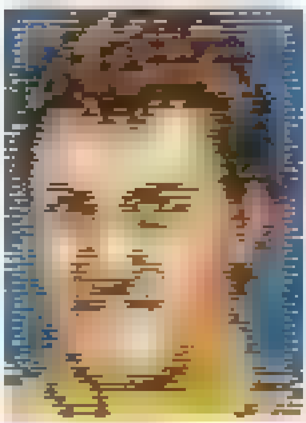


BENETTON ベネトン

■本拠地/イギリス・エンストーン
■GPデビュー/'8 年イタリア
■出走/160回
■優勝/5回
■PP/3回
■FL/9回
■'91年リザルト/4位・38.5ポイント
■代表/ルチアーノ・ベネトン
■シャシー/ベネトンB 92
■エンジン/フォードV8



Michael SCHUMACHER
ミハエル・シューマッハー(ドイツ)



'69年1月3日生 O型
175cm 66kg
GPデビュー/'91年ベルギーGP(ジョーダン・フォード)、出走/13回、最高位/12位、P.P.、F.L./なし、'91年リザルト/シリーズ12位・4ポイント

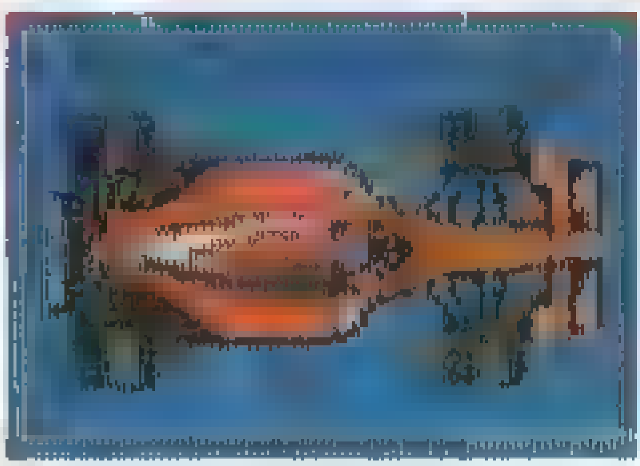
Martin BRUNDLE
マーティン・ブランドル(イギリス)



'59年6月1日生 A型
172cm 68kg
GPデビュー/'84年ブラジルGP(ティレル・成績抹消)、出走/90回、最高位/4位、P.P.、F.L./なし、'91年リザルト/シリーズ15位・2ポイント、好きなコース/鈴鹿

SCUDERIA ITALIA スクーデリア・イタリア

■本拠地/イタリア・ブレシア
■GPデビュー/'88年サンマリノ
■出走/69回
■優勝/なし
■PP/なし
■FL/なし
■'91年リザルト/8位・5ポイント
■代表/ビットリオ・パラッザーニ
■シャシー/ダラーラ 92
■エンジン/フェラーリV12



J.J. LEHTO
ジェイ・ジェイ・レート(フィンランド)



'66年1月31日生 A型
179cm・69kg
GPデビュー/'89年スペインGP(オニックス・リタイア)、出走/30回、最高位/3位、P.P.、F.L./なし、'91年リザルト/シリーズ12位・4ポイント、好きなコース/とくになし

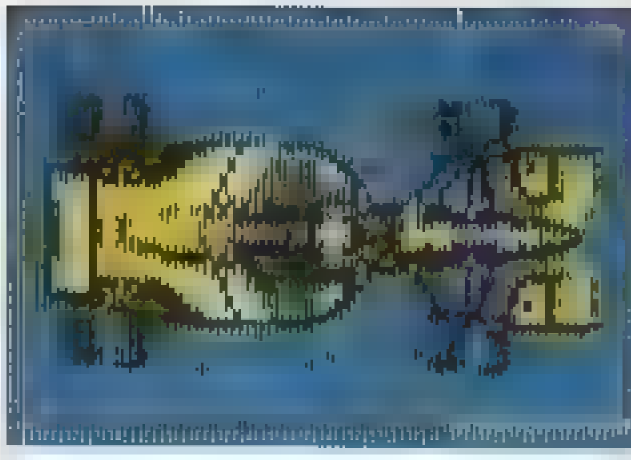
Pierluigi MARTINI
ピエルルイジ・マルティニ(イタリア)



'61年4月23日生 B型
165cm・55kg
GPデビュー/'85年ブラジルGP(ミナルディ・リタイア)、出走/77回、最高位/4位、P.P.、F.L./なし、'91年リザルト/シリーズ13位・6ポイント、好きなコース/イモラ

MINARDI ミナルディ

■本拠地 イタリア・ファエンツァ
■GPデビュー/'85ブラジル
■出走/ 15回
■優勝/なし
■P.P.なし
■F L/なし
■'9 年リザルト/6位・6ポイント
■ディレクター/ジャンカルロ ミナルディ
■シャシー ミナルディM 92
■エンジン ランボルギーニV 2

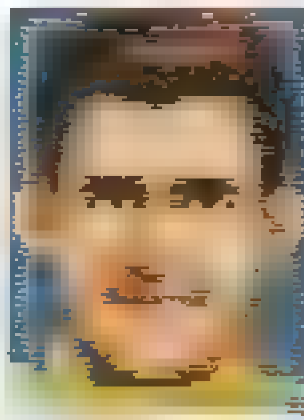


Christian FITTIPALDI
クリスチャン・フィッティパルディ(ブラジル)



'71年1月18日生 A型
80cm・68kg
GPデビュー/'92年南アフリカGP(ミナルディ・リタイア) 出走/7回 最高位/8位、P.P、F L/なし、91年リザルト/国際F3000・チャンピオン、好きなコース/リオデジャネイロ

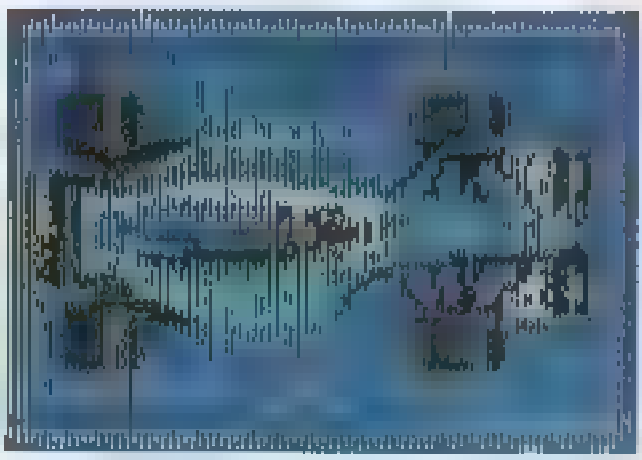
Gianni MORBIDELLI
ジャンニ・モルビデリ(イタリア)



'68年 月 3日生 O型
168cm・63kg
GPデビュー/'90年ブラジルGP(ダラーラ・4位)、出走/26回、最高位/5位、P.P、F L/なし、'9 年リザルト ノー ス24位・0 5ポイント 好きなコース/ムジェッロ

LIGIER リジェ

■本拠地 フランス・マーク ル
■GPデビュー/'76年ブラジル
■出走/252回
■優勝/8回
■P.P./9回
■F L/ 回
■'9 年リザルト/0ポイント
■代表/ギ・リジェ
■シャシー/リジェJS37
■エンジン/ルノーV10



Thierry BOUTSEN
ティエリー・ブーツェン(ベルギー)



'57年7月13日生 O型
83cm・69kg
GPデビュー/'83年ベルギーGP(アロウズ・リタイア)、出走/144回、優勝/3回 P.P/ 回、F L/ 回 91年リザルト/0ポイント 最高位・7位) 好きなコース/スパ・フランコルシャン、鈴鹿

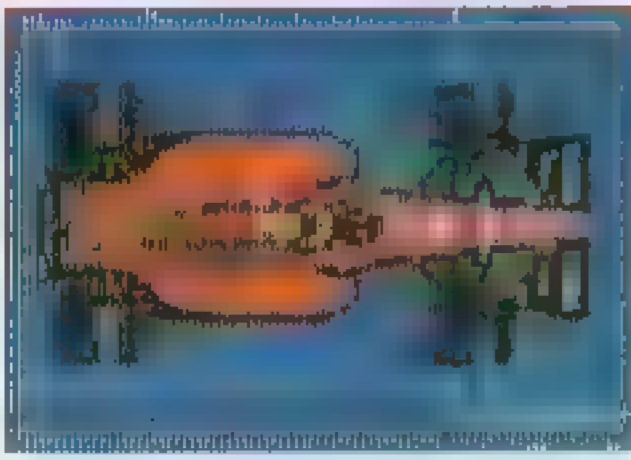
Erik COMAS
エリック・コマス(フランス)



'63年9月28日生 O型
176cm・66kg
GPデビュー/'9 年ブラジルGP(リジェ・リタイア)、出走/20回 最高位/6位、P.P F L/なし、'9 年リザルト/0ポイント、最高位・8位)、好きなコース/スパ・フランコルシャン

FERRARI フェラーリ

- 本拠地/イタリア・モデナ
- GPデビュー/'50年モナコ
- 出走/495回
- 優勝/105回
- P.P./[illegible]回
- F.L./[illegible]9回
- '91年リザルト/3位・55.5ポイント
- ディレクター/ハーベイ・ポスルズウェイト
- シャシー/フェラーリF92A
- エンジン/フェラーリV12



Jean ALESI
ジャン・アレジ(フランス)

'64年6月[illegible]日生 A型
[illegible]cm・67kg
GPデビュー/'89年フランスGP(ティレル・4位)、出走/46回、最高位/2[illegible]、P.P./なし、F.L./1[illegible]、'91年リザルト/シリーズ7位・2ポイント、好きなコース/鈴鹿、モン[illegible]



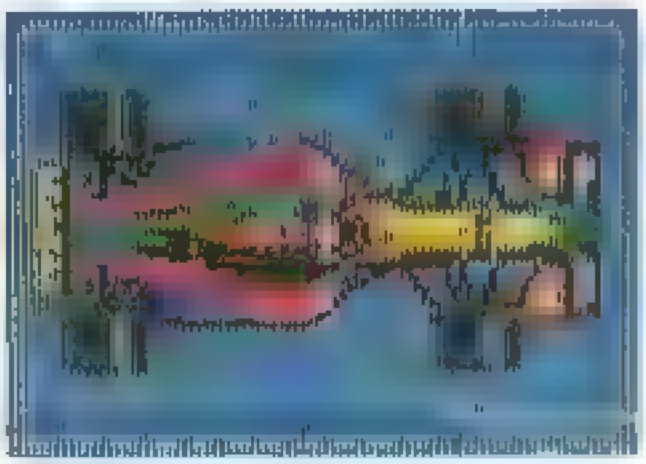
Ivan CAPELLI
イヴァン・カペリ(イタリア)

'63年5月24日生 O型
[illegible]74cm・69kg
GPデビュー/'85年ヨーロッパGP(ティレル・4位)、出走/85回、最高位/2位、P.P.、F.L./なし、'91年リザルト/シリーズ8位・1ポイント、好きなコース/エステルライヒリンク



VENTURI LARROUSSE ベンチュリ・ラルース

- 本拠地/フランス・シーニュ
- GPデビュー/'62年オランダ
- 出走/7回
- 優勝/なし
- P.P./なし
- F.L./なし
- '91年リザルト/11位・2ポイント ローラ
- 代表/エリック・ギュー
- シャシー/ベンチュリLC92
- エンジン/ランボルギーニV12



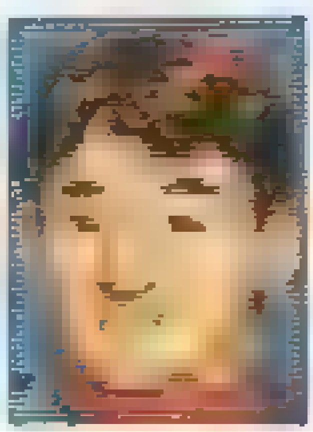
Bertrand GACHOT
ベルトラン・ガショー(ベルギー)

'62年12月22日生 O型
181cm・73kg
GPデビュー/'89年フランスGP(オニックス・13位)、出走/22回、最高位/5位、P.P./なし、F.L./1回、'91年リザルト/シリーズ13位・4ポイント、好きなコース/スパ・フランコルシャン



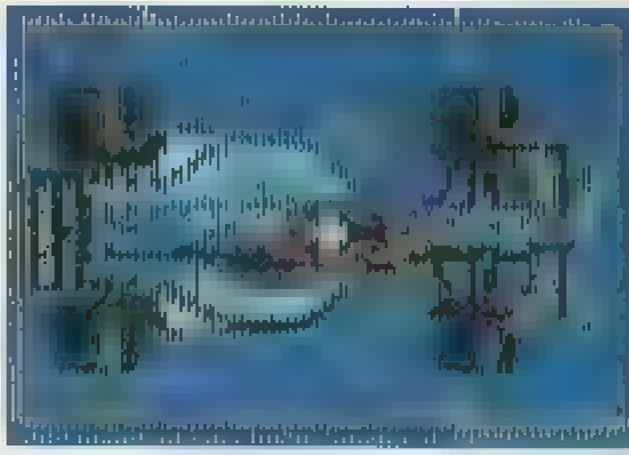
Ukyo KATAYAMA
片山右京(日本)

'63年5月29日生 A型
[illegible]65cm・60kg
GPデビュー/'92年南アフリカGP(ベンチュリー・12位)、出走/5回、最高位/9位、P.P.、F.L./なし、'91年リザルト/全日本F3000・チャンピオン、好きなコース/鈴鹿



JORDAN ジョーダン

■本拠地/イギリス・ノーサンプトンシャー
■GPデビュー/'91年アメリカ
■出走/23回
■優勝/なし
■PP/なし
■FL/ 回
■'91年リザルト/5位・13ポイント
■代表/エディ・ジョーダン
■シャシー/ジョーダン192
■エンジン/ヤマハV12

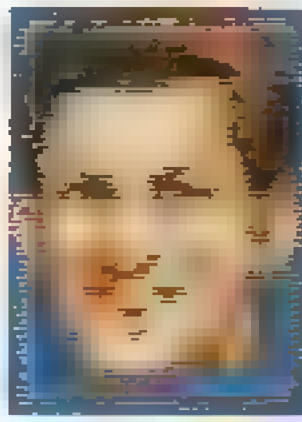


Stefano MODENA
ステファノ・モデナ(イタリア)



'63年5月12日生 O型
171cm・62kg
GPデビュー/'87年オーストラリアGP(ブラバム・リタイア)、出走/63回、最高位/2位、PP、FLなし、'91年リザルト/シリーズ8位・10ポイント、好きなコース/とくになし

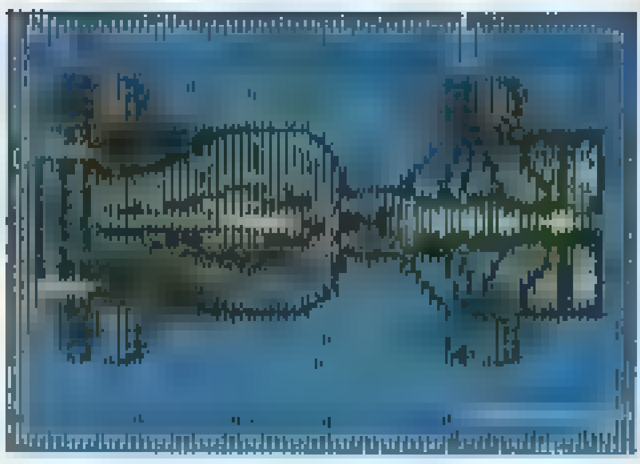
Mauricio GUGELMIN
マウリシオ・グージェルミン(ブラジル)



'63年4月20日生 A型
177cm・76kg
GPデビュー/'88年ブラジルGP(マーチ・リタイア)、出走/66回、最高位/3位、PP/なし、FL/1回、'91年リザルト/0ポイント、最高位・7位、好きなコース/高速コース

A.M.F. アンドレア・モーダ・フォーミュラ

■本拠地/イタリア・ペルジア
■GPデビュー/'92年モナコ
■出走/ 回
■優勝/なし
■PP/なし
■FL/なし
■'92年初エントリー
■代表/アンドレア・サセッティ
■シャシー/アンドレアモーダS92
■エンジン/ジャッドV10

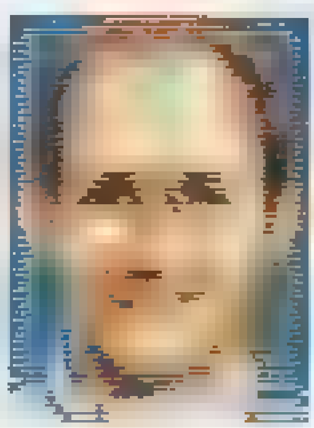


Roberto MORENO
ロベルト・モレノ(ブラジル)



'59年2月11日生 A型
168cm・58kg
GPデビュー/'87年日本GP(AGS・リタイア)、出走/25回、最高位/2位、PP/なし、FL/1回、'91年リザルト/シリーズ10位・8ポイント、好きなコース/鈴鹿

Perry McCARTHY
ペリー・マッカーシー(イギリス)



'62年3月3日生 O型
173cm
GPデビュー/'92年スペインGP(アンドレアモーダ・予備予選不通過)、出走、PP、FL/なし、'91年リザルト/イギリスF3000選手権、好きなコース/スパ・フランコルシャン

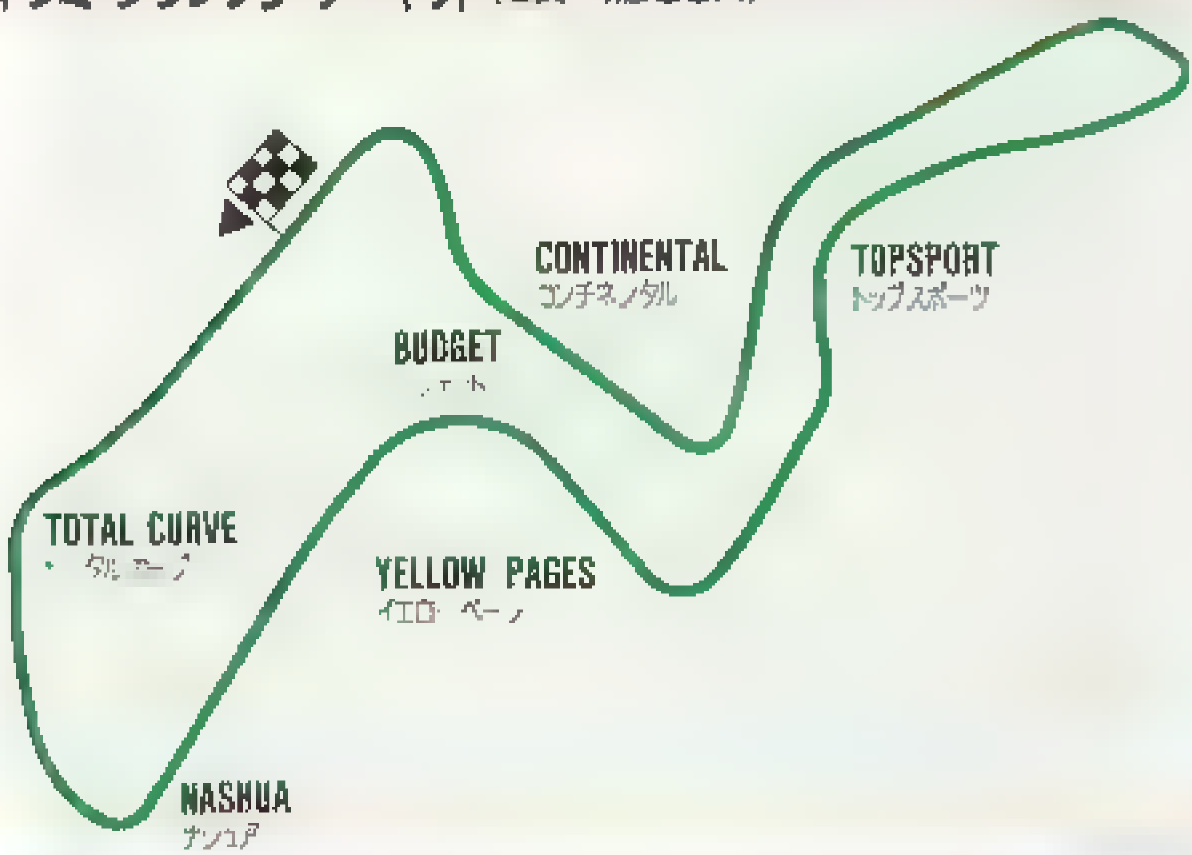
ROUND 1

SOUTH AFRICAN GP



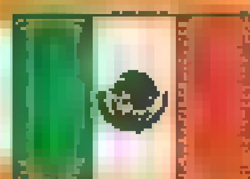
南アフリカグランプリ

キャラミ・グランプリ・サーキット(全長 4,260m)



ROUND 2

MEXICAN GP



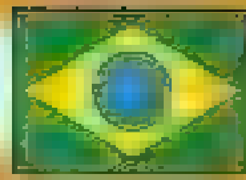
メキシコグランプリ

アウトドローモ・エルマノス・ロドリゲス(全長 4,421m)

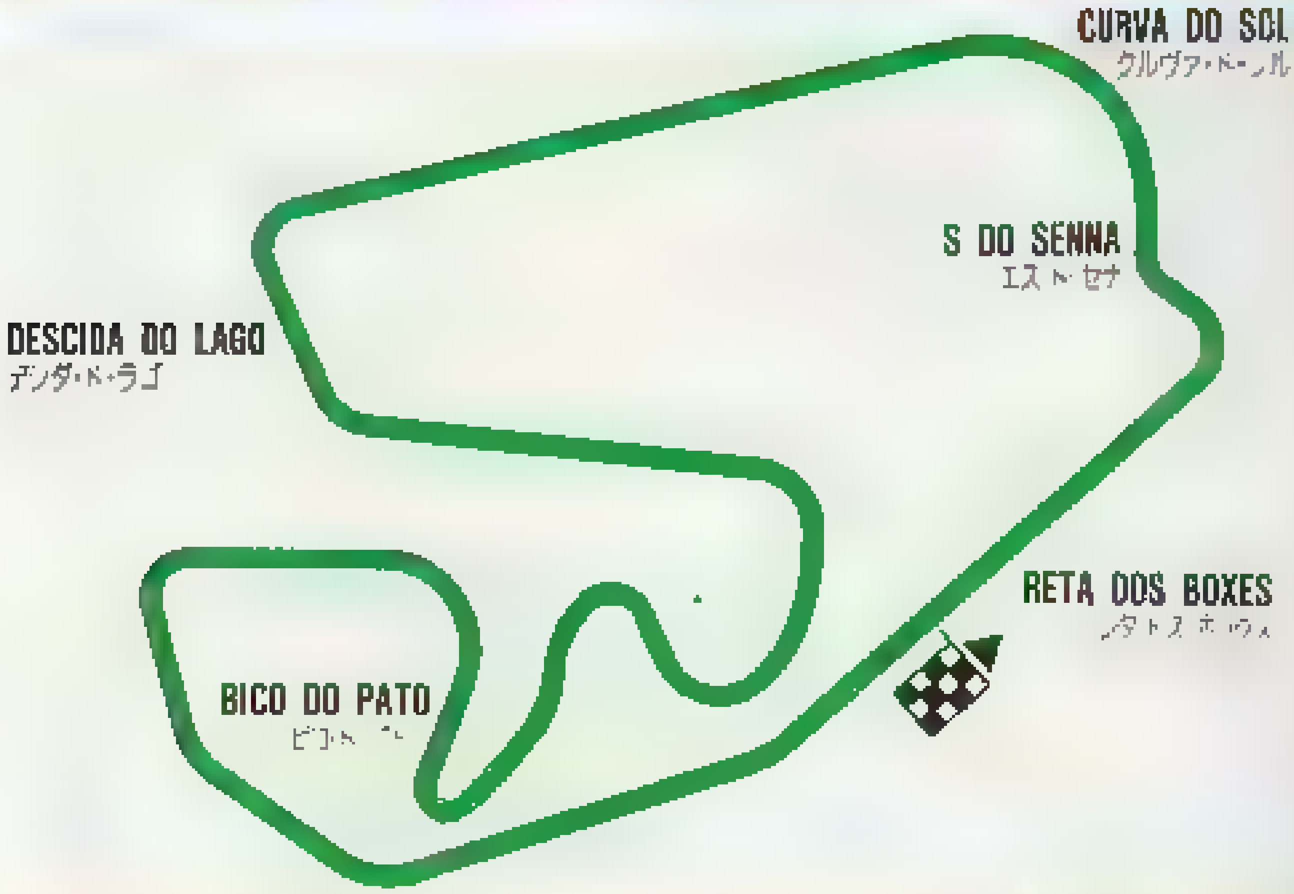


ROUND 3

BRAZILIAN GP



ブラジルグランプリ



アウトドローモ・ホセ・カルロス・パーチェ(インテルラゴス)(全長 4,325m)

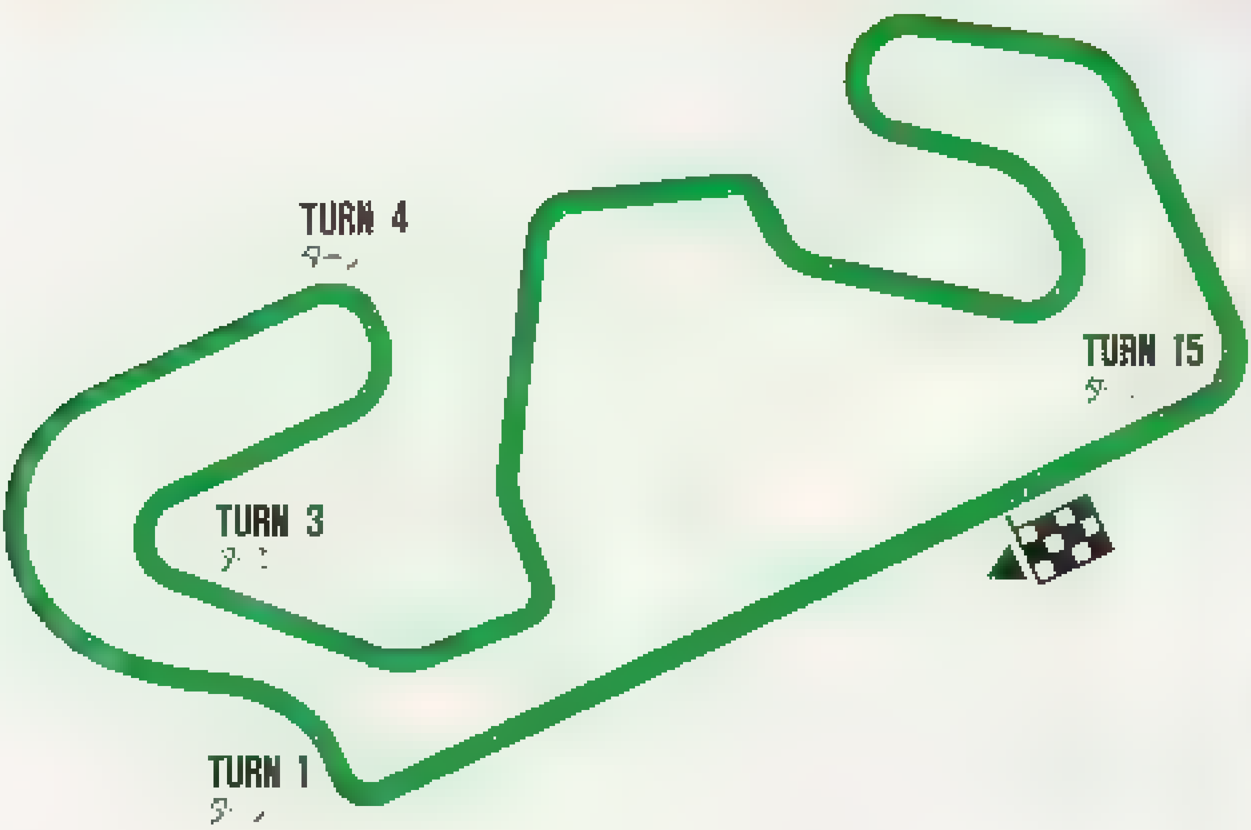
ROUND 4

SPANISH GP



スペイングランプリ

サーキット・デ・カタロニア(全長 4,747m)



ROUND 5

SAN MARINO GP



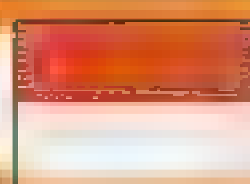
サンマリノグランプリ

アウトドローモ・エンツォ・エ・ディノ・フェラーリ(イモラ)(全長 5,040m)



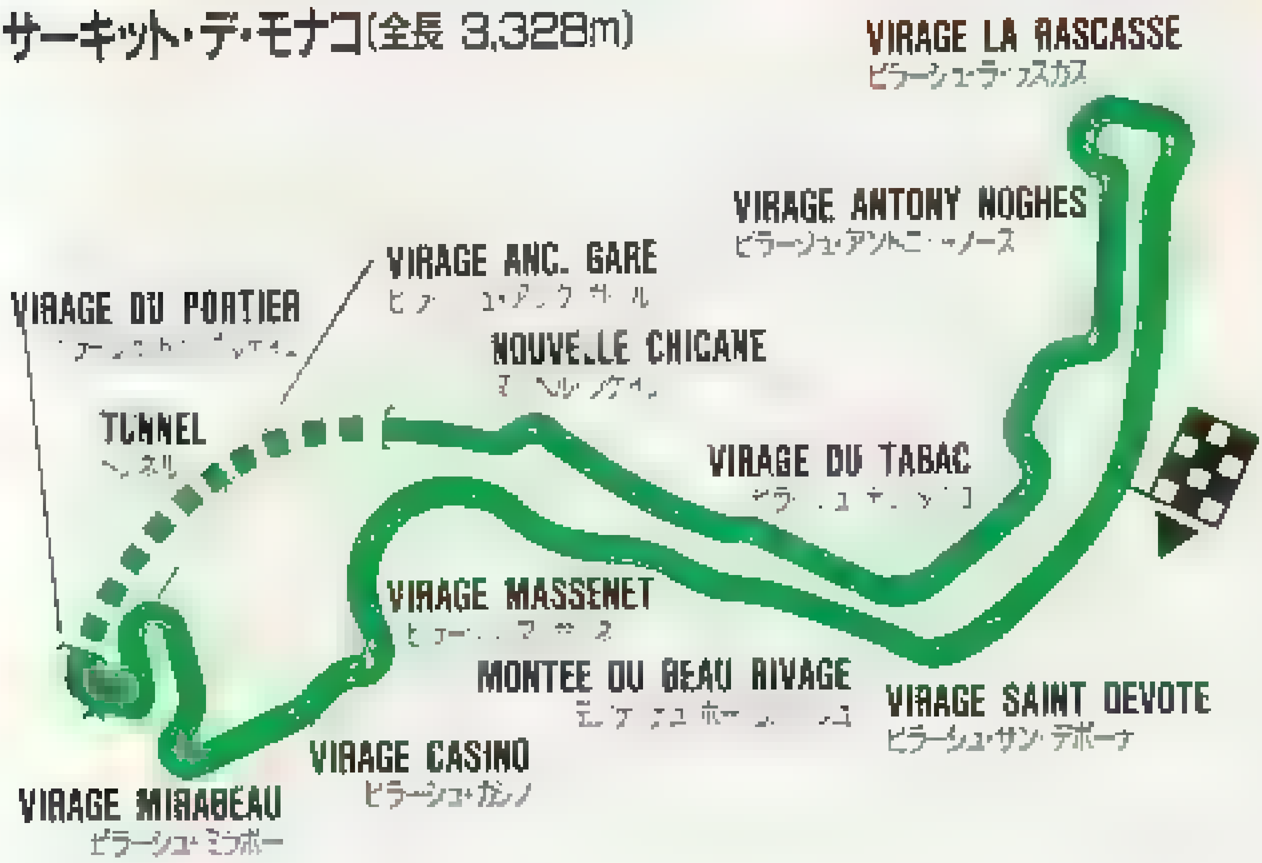
ROUND 6

MONACO GP



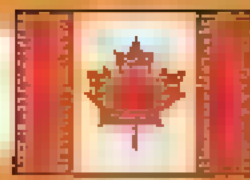
モナコグランプリ

サーキット・デ・モナコ(全長 3,328m)



ROUND 7

CANADIAN GP



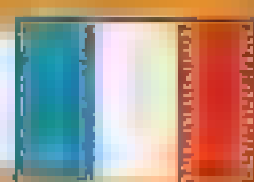
カナダグランプリ

サーキット・ジル・ビルニューブ(全長 4,430m)

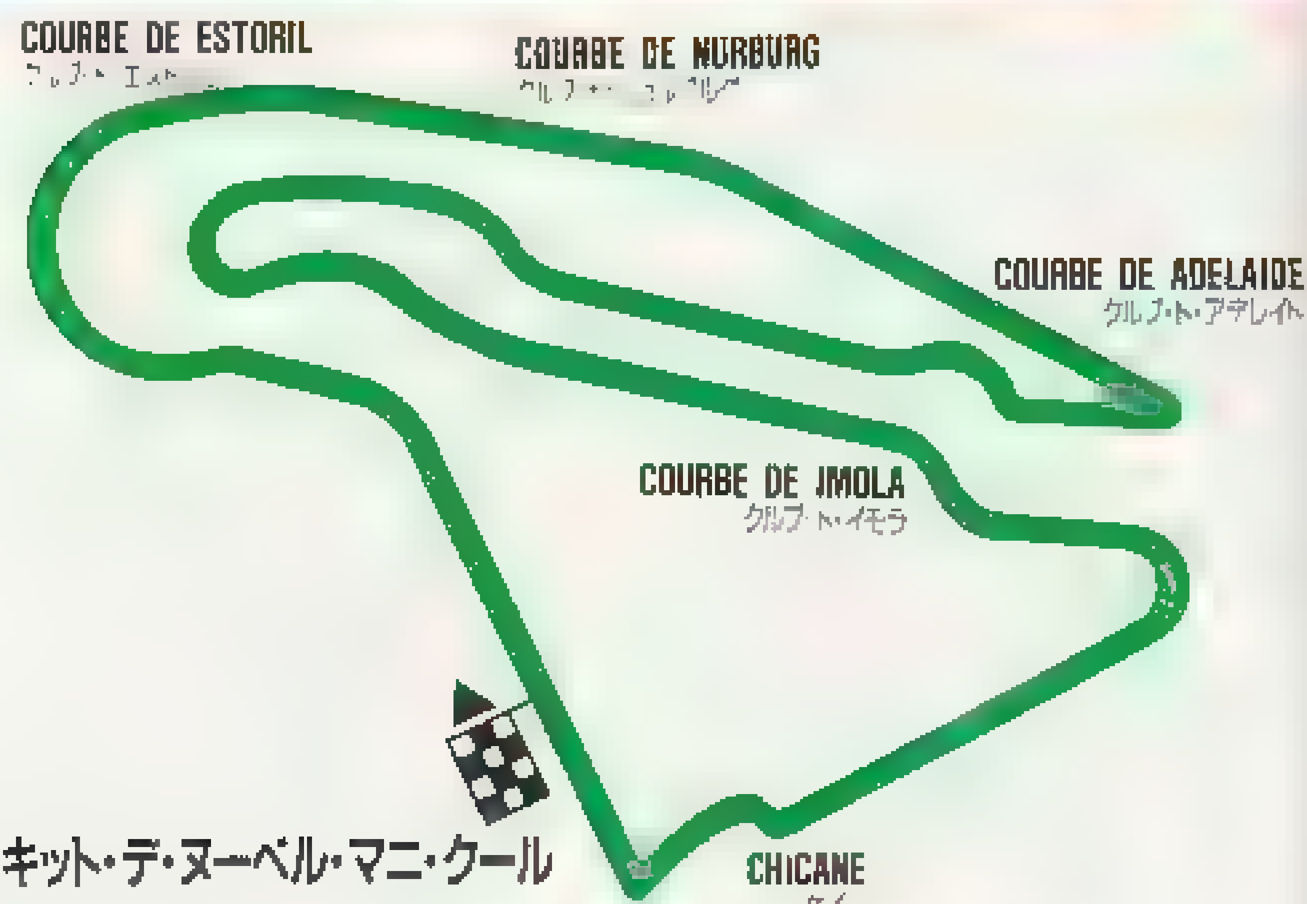


ROUND 8

FRENCH GP



フランスグランプリ



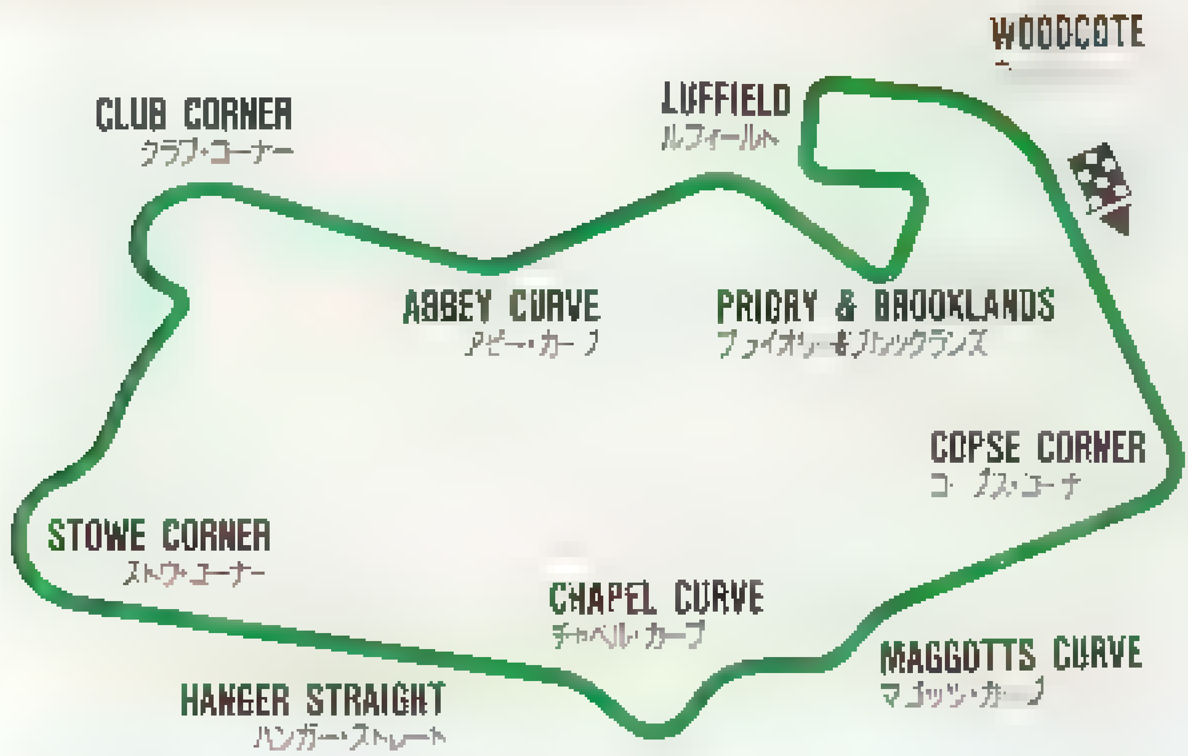
サーキット・デ・ヌーベル・マニ・クール
(全長 4,271m)

ROUND 9

BRITISH GP

イギリスグランプリ

シルバーストン・サーキット(全長 5.226m)

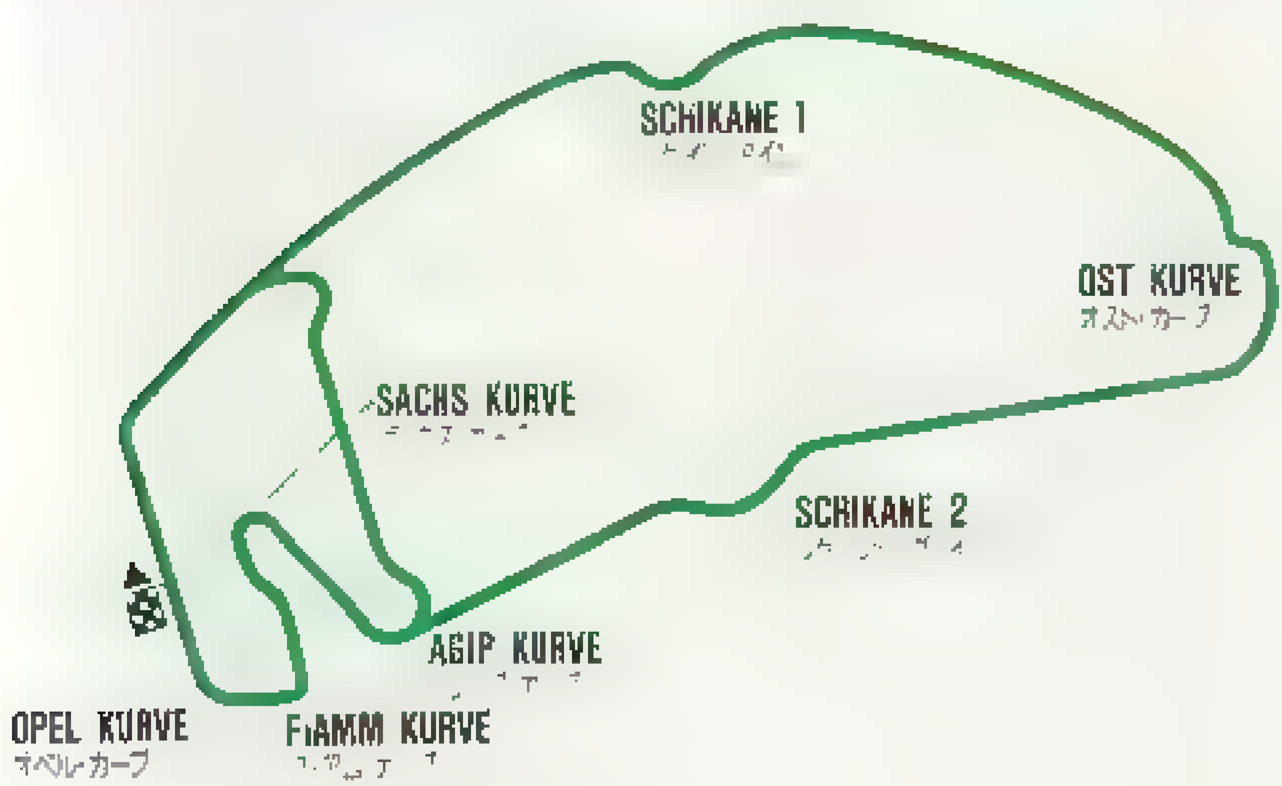


ROUND 10

GERMAN GP

ドイツグランプリ

ホッケンハイム・リンク(全長 6.802m)

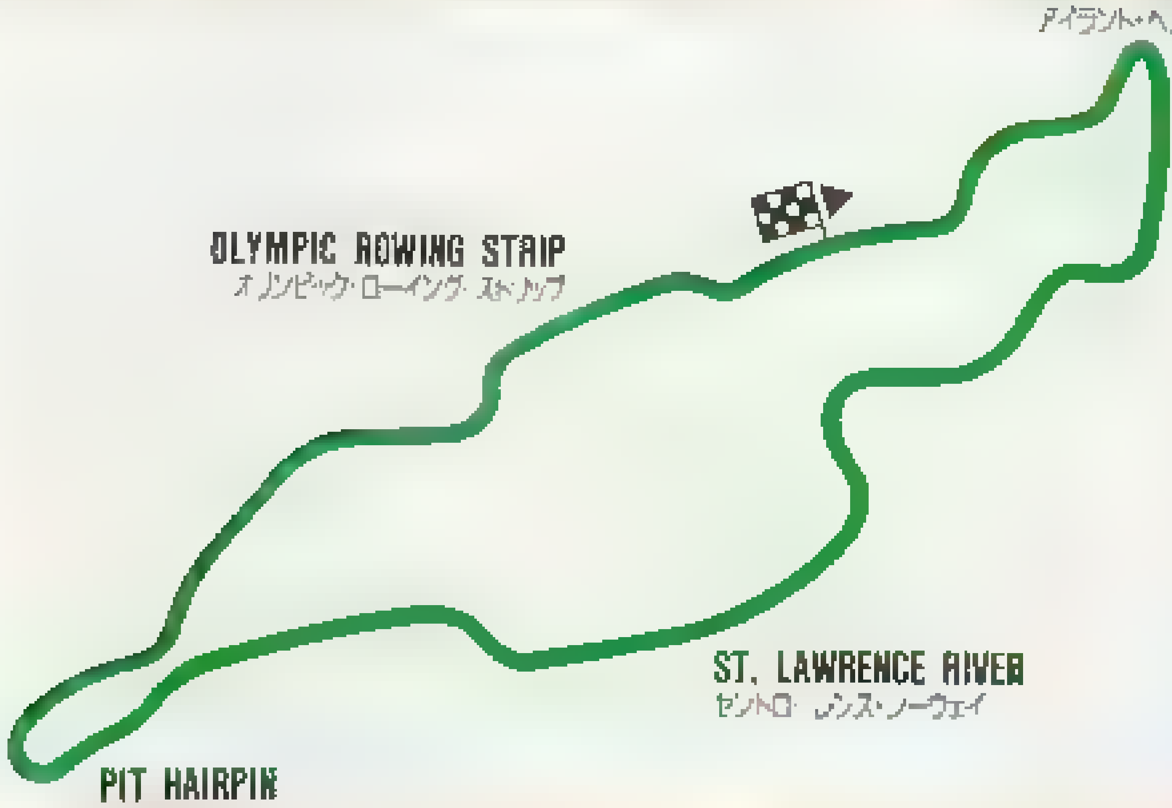


ROUND 7

CANADIAN GP

カナダグランプリ

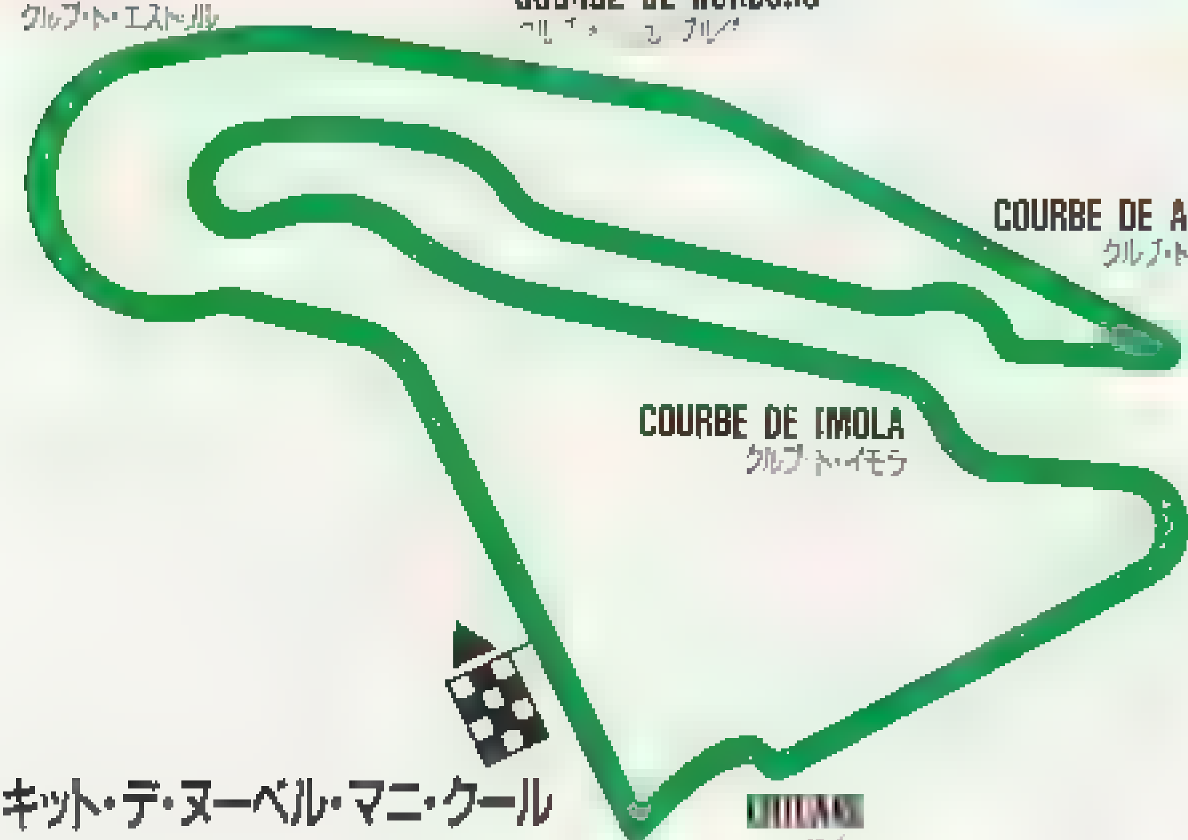
サーキット・ジル・ビルニューブ(全長 4,430m)



ROUND 8

FRENCH GP

フランスグランプリ



サーキット・デ・ヌーベル・マニ・クール
(全長 4,271m)

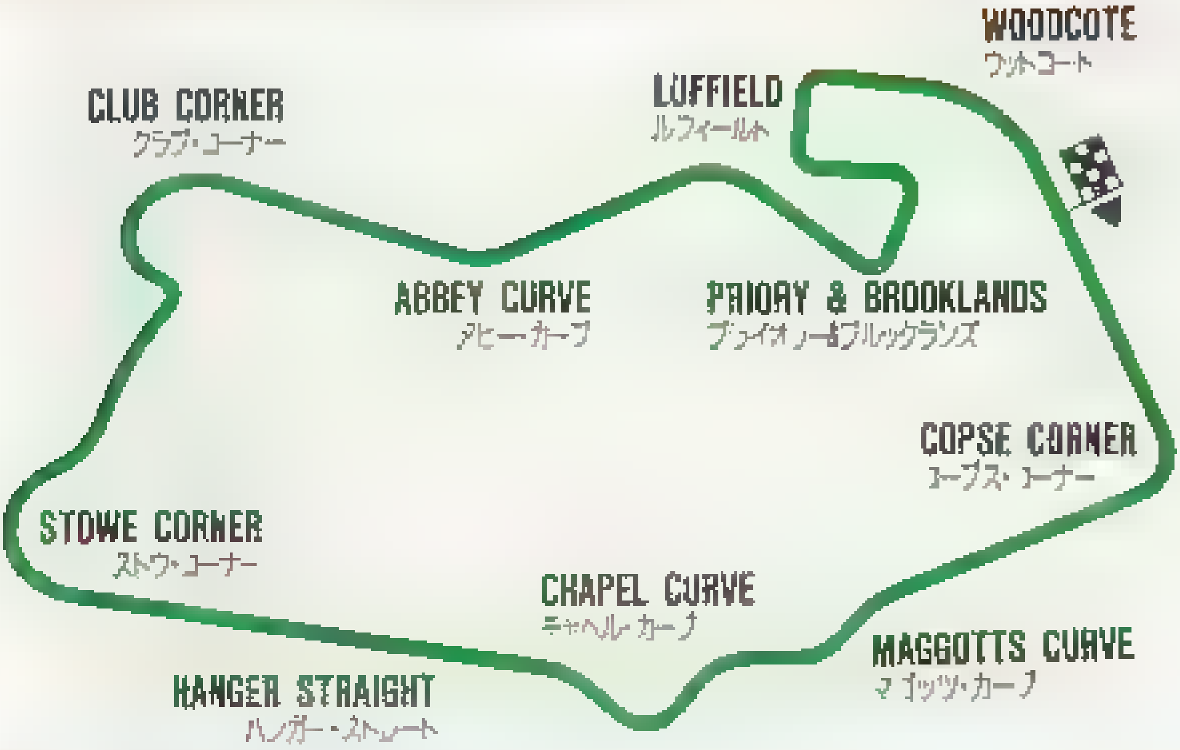
ROUND 9

BRITISH GP



イギリスグランプリ

シルバーストン・サーキット(全長 5,226m)



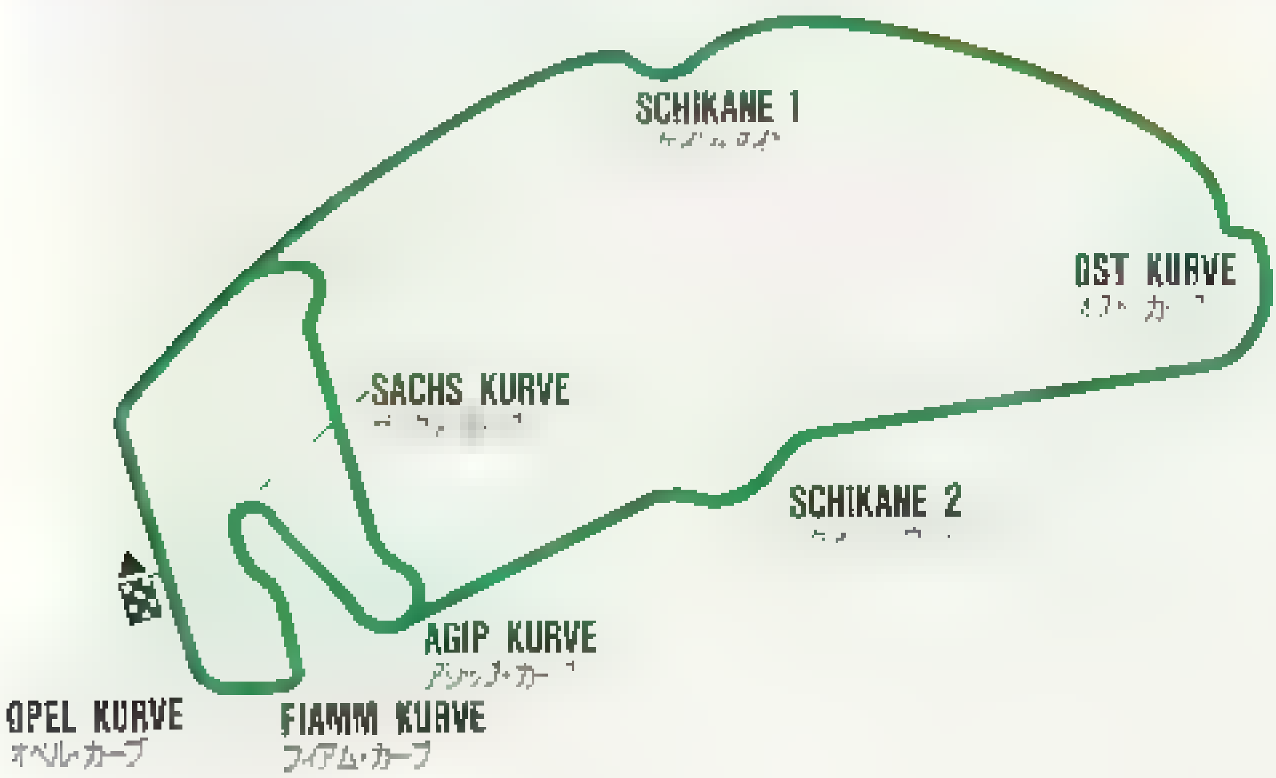
ROUND 10

GERMAN GP



ドイツグランプリ

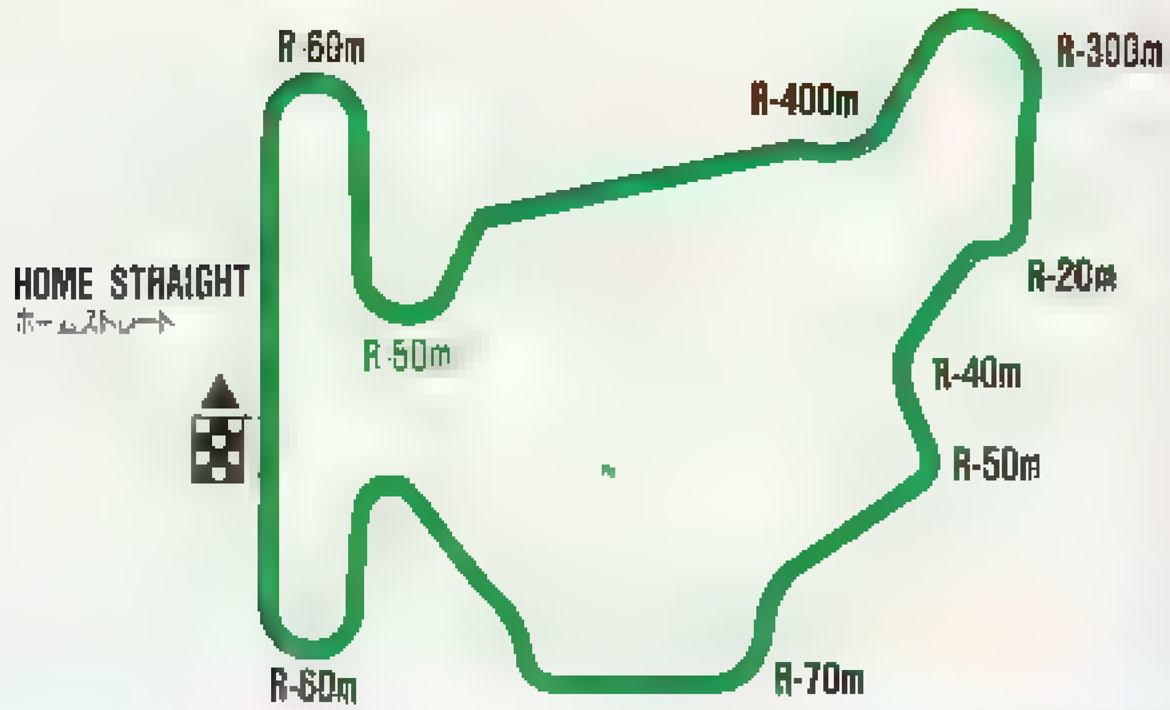
ホッケンハイム・リンク(全長 6,802m)



ROUND 11

HUNGARIAN GP

ハンガリーグランプリ



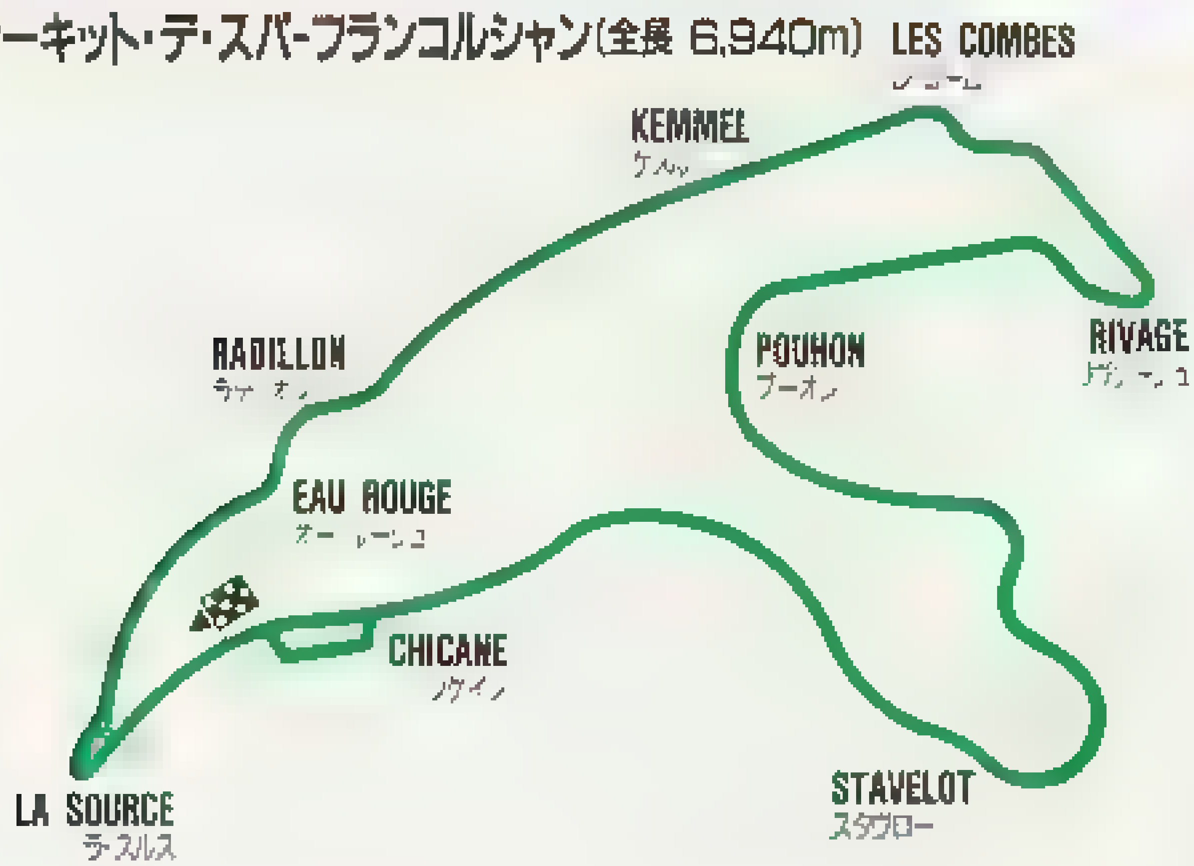
ハンガロリンク(全長 3,968m)

ROUND 12

BELGIAN GP

ベルギーグランプリ

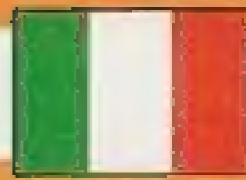
サーキット・デ・スパーフランコルシャン(全長 6,940m)



ROUND 13

ITALIAN GP

イタリアグランプリ



アウトドローモ・ナツィオナーレ・ディ・モンツァ(全長 5,800m)



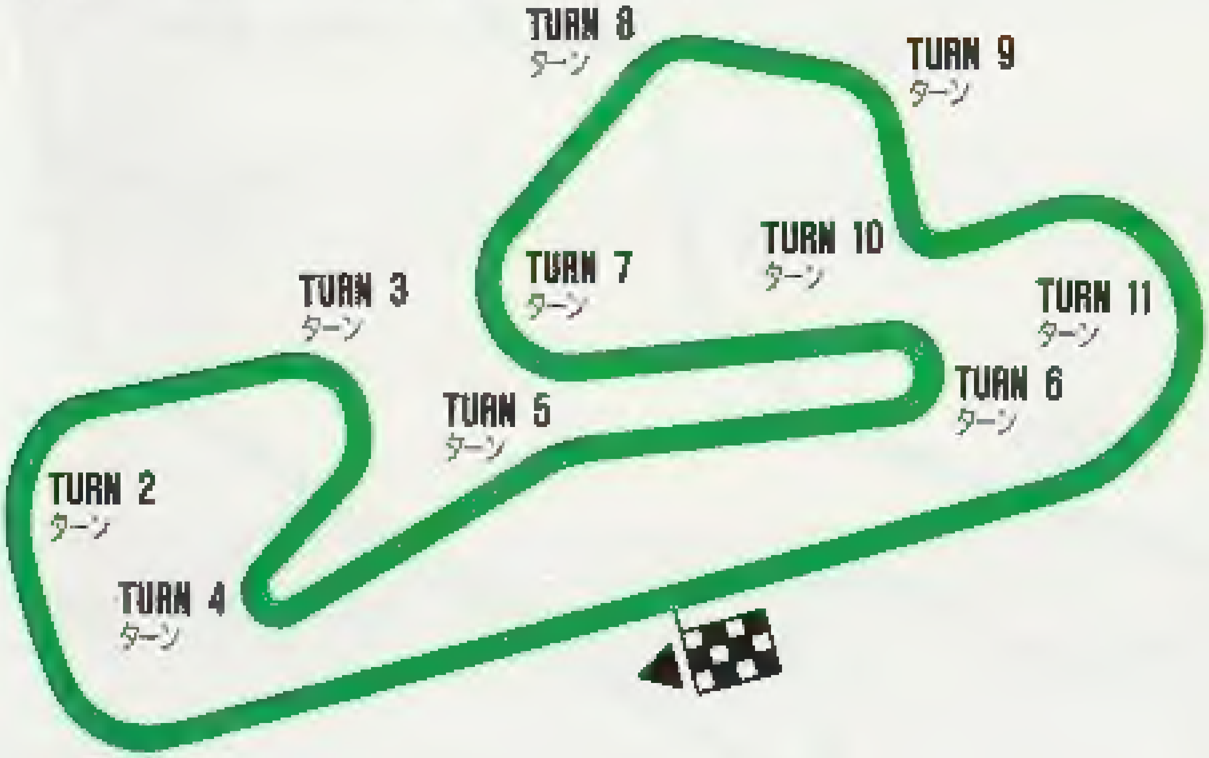
ROUND 14

PORTUGUESE GP

ポルトガルグランプリ



アウトドローモ・ド・エストリル(全長 4,350m)



ROUND 15

JAPANESE GP



日本グランプリ

スズカ・インターナショナル・レーシング・コース(全長 5,864m)



ROUND 16

AUSTRALIA GP



オーストラリアグランプリ

アデレード・グランプリ・サーキット(全長 3,780m)



オールラウンド・プレイヤーをめざせ！

SCORE BOARD スコアボード

ドライバー名 GP						
R.1 南アフリカ						
R.2 メキシコ						
R.3 ブラジル						
R.4 スペイン						
R.5 サンマリノ						
R.6 モナコ						
R.7 カナダ						
R.8 フランス						
R.9 イギリス						
R.10 ドイツ						
R.11 ハンガリー						
R.12 ベルギー						
R.13 イタリア						
R.14 ポルトガル						
R.15 日本						
R.16 オーストラリア						
TOTAL						

ワールド・チャンピオンになるには、全16戦すべての闘いが得点により評価されます。
優勝10ポイント、2位-6、3位-4、4位-3、5位-2、6位-1と各レースの合計得点で年間ランキングが決定します。
君の名前や君の選んだドライバー名を記入しよう。



★夢・ファンタスティックプレイ★

SYSTEM V VIDEO SYSTEM

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ビデオシステム株式会社

ユーザーテレフォン 075-723-1544